

# تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت

## سکھانے والے کھیل

48 مہینے سے 60

تحریر: جوزف اسپارلنگ اور ازاںیل لوئیس  
ترجمہ: ادارہ تعلیم و آگہی



## **DISCLAIMER**

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, distributed, or transmitted in any form or by any means, including photocopying, recording, or other electronic or mechanical methods, without the prior written permission of the publisher, except in the case of brief quotations embodied in critical reviews and certain other noncommercial uses permitted by copyright law. For permission requests, write to the publisher, addressed "Attention: Permissions Coordinator," at the address below.

**Teaching Strategies, LLC  
7101 Wisconsin Avenue, Suite 700  
Bethesda, MD 20814  
[www.TeachingStrategies.com](http://www.TeachingStrategies.com)**

**Copyright 2008 Joseph Sparling**

**Photographs by Dorian M. Burr and Joseph Sparling**

**Copyright 2001, 2005, 2007 MindNurture, Inc.**

**Editor: Kai-lee Berke**

**Design: Carla Uriona**

**Layout/production:**

**Tony MacFarlane and Abner Nieves**

**Published under license by Colorado Bright Beginnings.**

**Teaching Strategies and the Creative Curriculum are registered trademarks of Teaching Strategies, Inc, Washington, D.C.**

**LearningGames is a registered trademark of MindNurture, Inc, Hillsborough, North Carolina.**

**The publisher and the authors cannot be held responsible for injury, mishap, or damages incurred during the use of or because of the information in this book. The authors recommend appropriate and reasonable supervision at all times based on the age and capability of each child.**



# تخليقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت سکھانے والے کھیل

48 سے 60 مہنے

# فہرست

|   |   |
|---|---|
| پیش لفظ   |   |
| اظہار تشکر  |   |
| سکھانے والے کھیلوں کی چیک لسٹ                       |   |
| آپ کا بچہ کیا کر سکتا ہے                            |   |
| سکھانے والے کھیل 151 تا 200                         |   |
| 151 پسند اور ناپسند بتانا                           | ■ |
| 152 میری فیملی                                      | ■ |
| 153 کہانی دوبارہ سنانا                              | ■ |
| 154 تلاش کریں اور جمع کریں                          | ■ |
| 155 مجھ سے بڑا                                      | ■ |
| 156 میرے بارے میں؟                                  | ■ |
| 157 چیج کے کھانے                                    | ■ |
| 158 بجوں پر چھلانگ                                  | ■ |
| 159 کب کیسے کہاں؟                                   | ■ |
| 160 پانچ تک چلو                                     | ■ |
| 161 بیہاں سے وہاں تک                                | ■ |
| 162 میری پسندیدہ اشیاء                              | ■ |
| 163 دونوں مل کر تلاش کرو                            | ■ |
| 164 سنبھیڈہ سوالات                                  | ■ |
| 165 خاص یادوں کا                                    | ■ |
| 166 ہماری کہانی                                     | ■ |
| 167 پہلا، اگلا، آخری                                | ■ |
| 168 انسانی چہرہ بنانا                               | ■ |
| 169 میں جاننا چاہتی ہوں کہ وہ کیسا محسوس کر رہی ہے؟ | ■ |
| 170 یہ میں ہوں                                      | ■ |
| 171 کہانی کے متعلق پیش گوئی کرنا                    | ■ |
| 172 جیسے چاہو ترتیب دو                              | ■ |
| 173 الٹ پلٹ کہانی                                   | ■ |
| 174 کو ناساب سے بہتر ہے                             | ■ |
| 175 تھوڑا تھوڑا۔۔۔                                  | ■ |
| 176 مجھے دکھاؤ کہ یہ کیسا لگتا ہے                   | ■ |
| 177 آج میں کر سکتا ہوں                              | ■ |
| 178 میں یہ خود لوں گی                               | ■ |
| 179 خط ڈاک میں بھیجننا                              | ■ |
| 180 دوہر اندازنا                                    | ■ |
| 181 آپ کیسے چلتے ہو جب...؟                          | ■ |
| 182 لائین کا ٹیکن                                   | ■ |

|     |                     |     |                            |
|-----|---------------------|-----|----------------------------|
| 192 | ہم جل کر کھلیتے     | 183 | تکونا کچ                   |
| 193 | آوجش منائیں         | 184 | میں مدچا ہوں گی            |
| 194 | قافیہ بندی          | 185 | کپڑوں میں میرا ماضی        |
| 195 | گنتے جانا           | 186 | اصول جن کا عادی ہونا ہے    |
| 196 | تفصیل سے سوچو       | 187 | بناو کیسے                  |
| 197 | نادان سلیمان        | 188 | رنگین اور ہندسی کارڈ       |
| 198 | پر بیچ ہدایات       | 189 | آؤ سوچتے ہیں کہ ---        |
| 199 | ایک جیسی آوازیں     | 190 | جیران ہوں یہ کس وجہ سے ہوا |
| 200 | لفظوں پر دھیان دینا | 191 | کل کے لئے کپڑے             |

## پیش لفظ

### محترم والدین!

تحقیقی نصاب سکھانے والے کھیلوں کے نام سے آپ تک ایک پروگرام پیش کرتے ہوئے مجھے بہت خوشی محسوس ہو رہی ہے۔ ان کھیلوں کو اس طرح ترتیب دیا گیا ہے کہ وہ ایسی مہارتوں کی نشوونما کریں جو آپ کے بچے کو کامیاب اور زندگی بھر کی سکھلائی تک لے جائیں۔ ایسا کرنے کے لئے سب سے اہم کردار آپ کا ہے۔

آپ کو باقاعدگی سے ایک رنگوں سے بھر پورہ بینڈ آؤٹ بھجوایا جائے گا جس میں ایسے سادہ اور تفریحی کھیل بیان کئے گئے ہوں گے جو آپ اپنے بچے کے ساتھ کھیل سکیں گے۔ ان کے لئے کسی خصوصی کھلونے یا سامان کی ضرورت نہیں ہے۔ انہیں آپ اپنے بچے کے ساتھ روزمرہ کے تجربے کے حصے کے طور پر کر سکتی ہیں۔ لیکن ان سے بڑا فرق پڑ سکتا ہے اور ہزاروں بچوں اور ان کے خاندانوں میں یہ پہلے ہی نمایاں فرق پیدا کرچکے ہیں۔

مختلف عمر کے بچوں کے لئے کھیلوں کے پانچ مختلف سیٹ تیار کئے گئے ہیں۔ آپ کو صرف وہی کھیل بھجوائے جائیں گے جو آپ کے بچے کے لئے موزوں ہوں گے۔ ابتداء کرنے کے لئے کوئی بھی وقت بہت جلدی نہیں ہے۔ آپ کا بچہ پیدائش سے سیکھ رہا اور بڑا ہو رہا ہے۔ زندگی کے پہلے 5 برسوں میں آپ جو تجربات مہیا کرتے ہیں وہ آپ کے بچے کے ذہن کی تغیری، سوچنے کی مہارتوں کی نشوونما، سماجی مہارتوں کے فروغ اور آپ کے بچے کے بطور طالب علم اعتماد کی تغیری میں مددگار ثابت ہوتے ہیں۔

آپ اپنے بچے کے پہلے اور سب سے اہم استاد ہیں۔ آپ اپنے بچے کے ساتھ جو کام بھی کرتے ہیں، جوبات بھی کہتے ہیں، جو گیت بھی گاتے ہیں اور جو کھلونا بھی کھینے کے لئے دیتے ہیں۔ وہ اہم سبق سکھاتا ہے۔ ان کھیلوں کے استعمال کرنے سے حاصل ہونے والے شاندار نتائج میں سے ایک یہ ہے کہ اپنے بچے کے ساتھ ایک ثابت تعلق قائم کرنے میں یہ آپ کی مدد کرتے ہیں۔ اپنے بچے کے ساتھ ساتھ آپ بھی سیکھتے ہیں۔ آپ کو بچے کی نشوونما کی سمجھ کے ساتھ اپنے بچے کے سیکھنے کے عمل میں رہنمائی کے کئی عملی تصورات بھی حاصل ہوں گے۔

سکھانے والے کھیلوں کو استعمال کرنے کے لیے تحقیقی نصاب برائے شیرخوار، نیازیا چلتا سیکھنے والوں اور دوسالہ بچگان یا تحقیقی نصاب برائے پری سکول میں سے آپ کسی ایک کو بھی بروئے کار لاسکتے ہیں۔ اس جامع نصابی مواد کے مصنف کے طور پر میں اس پیشکش پر بہت پُر جوش ہوں۔ بچے اس وقت سب سے زیادہ مستفید ہوتے ہیں جب ان کی زندگیوں میں شامل اہم بالغان یعنی ان کے والدین، دیکھ بھال کرنے والے، اساتذہ، ماہرین صحت یا گھر آنے والے مہماں مل کر ان کی سکھلائی اور نشوونما میں مدد کر رہے ہوتے ہیں۔

میں آپ کی انتہائی خوشی اور کامیابی کے لئے دعا گو ہوں،

Diane Trister Dodge

President

Teaching Strategies, Inc.

## اطہار تشكیر

کریو کریلکم لرنگ گیمز کی تیاری میں بہت سے لوگوں نے معاونت کی ہم Heather Baker kai-lee'Berke کی فکر سے بھر پور تحریر اور بچوں کی عمدہ کتابوں کی تلاش کے لیے شکر گزار ہیں جس کی وجہ سے ہر کھلی کو مزید بہتر بنایا جاسکتا ہے۔ ہم Rachel Tickner Toni Bickart, Sharon Samber, Nancy Guadagno ایڈیٹرز کی تفصیلی توجہ کے بھی شکر گزار ہیں ہم Tony MacFarlane اور Abner NievesCarla Urionia کی خدمات کو بھی سراہتے ہیں جنہوں نے سرگرمیوں کے لیے نیا ذیروں ان تشکیل دیا۔ ہم Kai-lee'Barke Nancy Guadagno اور کاپھر سے شکر یہ ادا کرتے ہیں جنہوں نے اس کام کو آگے بڑھانے اور مکمل کرنے میں نہایت حوصلے اور ہمت سے کام لیا۔

**Diane Trister Dodge**

**President**

**Teaching Strategies, Inc.**

یونگ سٹریپچر کا تیار کردہ کریو کریلکم (Creative Curriculum) جو کہ انگریزی زبان میں پائچ کتابوں کا مجموعہ ہے۔ ادارہ تعلیم و آگہی نے ایشیاء پیفک ریجنل نیٹ ورک فارار لی چالنڈ ہڈ (ARNEC) کے تعاون سے ان کتب کا اردو زبان میں ترجمہ کیا ہے تاکہ ہمارے ہاں زیادہ سے زیادہ والدین، نگداشت دہندگان اور اساتذہ کو چھوٹے بچوں کی تعلیم و تربیت میں مدد مل سکے۔ علاوہ ازیں ان کتب کی اشاعت اور شہیر میں مالی معاونت کے لیے ہم دھی کیسرز کے شکر گزار ہیں۔

میرے لیے ان کتابوں کا ترجمہ کرنا ایک نہایت دلچسپ اور پر حاصل عمل رہا۔ اس اہم اور دلچسپ عمل میں بہت سے افراد کی کوشش شامل ہیں۔ خاص طور پر ادارہ تعلیم و آگہی (ITA) کی ڈائریکٹر محترمہ بیلا رضا جبیل جنہوں نے (ARNEC) کی وساحت سے یونگ سٹریپچر کے ساتھ مذکورہ مجموعے کے اردو ترجمہ کے لیے پیش رفت کی۔ اس کے علاوہ میں ادارہ کے ڈی-ٹی۔ پی ڈیپارٹمنٹ (ڈیکٹ ٹاپ پبلیشنگ)، ایڈیٹریشن ڈیپارٹمنٹ اور فوٹو گرافر زکی بھی شکر گزار ہوں۔ سب سے بڑھ کر ان تمام والدین اور بچوں کا شکر یہ جنہوں نے پاکستان کے ثقافتی پس منظر کے مطابق تصاویر بنانے میں مدد کی۔

حسندر

نیجر ای-سی-ای پروگرام

ادارہ تعلیم و آگہی

# فہرست

## سکھانے والے کھلیوں کی چیک لسٹ

### 60 سے 48 میں

میں نے درج ذیل کھلی خاندان / فیملی  
کو بتائے ہیں۔

فیملی کو دینے کی تاریخ

سکھانے والے کھلیوں کی سرگرمی نمبر اور نام

151 پسند اور ناپسند بتانا

152 میری فیملی

153 کہانی دوبارہ سنانا

154 تلاش کریں اور جمع کریں

155 مجھ سے بڑا

156 میرے بارے میں؟

157 چیज کے کھانے

158 ہجou پر چھلانگ

159 کب کیسے کہاں؟

160 پانچ تک چلو

161 یہاں سے وہاں تک

162 میری پسندیدہ اشیاء

163 دونوں مل کر تلاش کرو

164 سنجیدہ سوالات

165 خاص یادوں کا

166 ہماری کہانی

167 پہلا، اگلا، آخری

168 انسانی چہرہ بنانا

169 میں جاننا چاہتی ہوں کہ وہ کیسا محسوس کر رہی ہے؟

170 یہ میں ہوں

171 کہانی کے متعلق پیش گوئی کرنا

172 جیسے چاہو ترتیب دو

173 الٹ پلٹ کہانی

174 کوں سب سے بہتر ہے

175 تھوڑا تھوڑا۔۔۔

176 مجھے دکھاؤ کہ یہ کیسا لگتا ہے

177 آج میں کر سکتا ہوں

178 میں یہ خود لوں گی

179 خط ڈاک میں بھیجننا

180 دوہر انزانہ

181 آپ کیسے چلتے ہو جب...؟

182 لائسنس کا میں

183 تکونات کچ

184 میں مدد چاہوں گی

185 کپڑوں میں میرا ماضی

186 اصول جن کا عادی ہونا ہے

187 بتاؤ کیسے

188 رنگین اور ہندسی کارڈ

189 آؤ سوچتے ہیں کہ۔۔۔

190 حیران ہوں یہ کس وجہ سے ہوا

191 کل کے لئے کپڑے

192 ہم جل کر کھلتے

193 آوجشن منائیں

194 قافیہ بندی

195 گنتے جانا

196 تفصیل سے سوچو

197 نادان سلیمان

198 پر تیج ہدایات

199 ایک جیسی آوازیں

200 لنظروں پر دھیان دینا

## پسند اور ناپسند بتانا



میں اس ریڑھی کو دھکیلنا چاہتا ہوں

ایک دوسرے کو اچھی طرح جاننے کے لئے اپنی پسند اور ناپسند کے بارے میں بات کریں اور پچھے کو بھی ایسا کرنے کے لئے حوصلہ افزائی کریں اس طرح پچھے گا کہ لوگوں کی رائے اور پسند ایک دوسرے سے مختلف ہوتی ہے مزید یہ کہ اس کی رائے اور پسند اہم ہے۔

درکار سامان:

☆ ریڑھی

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

اگر ہم کسی چیز یا شخص کو پسند نہیں کرتے تو جسمانی طور پر غصہ کا اظہار کرنے کی بجائے الفاظ کے ذریعے بیان کرنا ایک بہتر طریقہ ہے۔ جب ہم بچے کے سامنے کسی پسندیدہ یا ناپسندیدہ احساسات کے اظہار کا طریقہ پیش کرتے ہیں تو بچہ نہ صرف احساسات کے نام سیکھے گا بلکہ اس بات سے بھی آگاہ ہو گا کہ ان احساسات کے متعلق بات کی جاسکتی ہے۔ آپ کو یقیناً بچے کی پسند اور ناپسند کے متعلق بات کرنی چاہیے تاکہ وہ اپنی ذات سے آگاہ ہوا دردسروں کے ساتھ تعلقات استوار کر سکے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ کسی صورتحال یا واقعہ کے متعلق بچے سے بات کریں مثلاً بچے کے ساتھ ڈاکٹر کے پاس جانا ”مجھے ڈاکٹر کے پاس جانا اچھا لگتا ہے۔ وہاں وینک روم میں بہت اچھے میگزین ہوتے ہیں اور جب ہم پیار ہوتے ہیں تو ڈاکٹر ہمیں ٹھیک کرتا ہے کیا آپ کو ڈاکٹر کے پاس جانا اچھا لگتا ہے؟“

☆ بچے کو سوچنے کے لئے مناسب وقت دیں اور اس کے رائے کو قبول کریں۔

☆ گفتگو کو آگے بڑھانے کے لئے مزید بات کریں ”آپ کو ڈاکٹر کے پاس جانا اچھا کیوں نہیں لگتا،“ مثلاً ”مجھے ڈاکٹر کے پاس جانا اچھا نہیں لگتا کیونکہ بعض اوقات ہمیں انتظار کرنا پڑتا ہے۔ اور آپ کو کیوں اچھا نہیں لگتا،“ غیرہ۔

☆ بچے کے احساسات کو سراہیں اور پر سکون انداز میں تبرہ کریں ”اچھا! تو آپ کو یہ بات پسند نہیں۔“

☆ بچے کو احساس دلائیں کہ آپ اس کی رائے اور پسند و ناپسند کو اہمیت دیتے ہیں۔ اگر آپ اس کے رائے پر متفق تلقید کریں گے یا اس کے احساسات بدلنے کی کوشش کریں گے تو پچھلی باراپنے احساسات کا اظہار کرنے سے گریز کرے گا۔

☆ غلط بات یا رائے کی اصلاح کرنے کی بجائے بچے کی مدد کریں کہ وہ اپنے احساسات کو الفاظ میں بیان کر سکے۔

### ایک اور طریقہ کار

اس سرگرمی کے لئے بہت سے دوسرے موضوعات کا انتخاب کیا جاسکتا ہے۔ مثلاً مارکیٹ جانا، سالگردہ پارٹی، بڑی بہن یا کسی رشتے دار کی طرف جانا، ترین کا سفر، گاڑی کا سفر وغیرہ بات چیت کے دوران ہمیشہ بچے کو پوری توجہ دیں۔

تحقیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## میری فیملی



میری کزن

اپنے بچے کے ساتھ مل کر افراد خانہ کی تصاویر گروپ کی شکل میں تربیت دیں۔ اس طرح بچے میں فیملی کے تصور کے متعلق سمجھ بوجھ پید ہوگی۔ اور وہ ایسے الفاظ جان جائے گا۔ جن کی مدد سے فیملی کے تعلق کو بیان کیا جاسکتا ہے۔

درکار سامان:

- ☆ چارٹ / اورڈر
- ☆ خاندان کی تصویریں
- ☆ مارکر

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

اپنی فیملی کے افراد کی تصاویر دیکھ کر اور ان کے متعلق بات کر کے بچہ خوشی محسوس کرے گا۔ اور تصاویر کی حقیقی افراد کے ساتھ مسلک کرنے لگے گا۔ آگے چل کر جب بچے تصورات کی گروہی تقسیم کرتے ہیں تو انہیں فیملی کے رشتہوں کا علم بڑھانے میں مدد ملتی ہے۔ چچا یا خالہ جیسے الفاظ ان کے لئے زیادہ بامعنی ہو جاتے ہیں۔ جب وہ یہ سمجھنا شروع کرتے ہیں۔ کہ ایک انسان کے بہت سے کردار ہوتے ہیں۔ مثلاً (بیوڑھا، جوان، بہن، ماں، خالہ، ماں) اور تعلقات کے اعتبار سے وہ بہت سے زمروں میں آتے ہیں۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ دیوار پر دو چارٹ چپاں کریں۔
- ☆ ایک پر سرخی لکھیں ”امی جان کی فیملی“ اور دوسرے پر لکھیں ”بaba جان کی فیملی“ اور حسب ضرورت دوسری سرخیاں بھی لکھ سکتے ہیں جو بچے کے دو طرفہ خاندان کو پیش کرے۔
- ☆ ہر سرخی کے نیچے متعلقہ فرد (ماں / باپ) کی تصویر لگائیں۔ اور بچے سے کہیں کہ وہ ہر چارٹ پر اپنی تصویر بھی لگائے۔
- ☆ تمام فیملی کے افراد چارٹ کے لئے اپنی تصاویر فراہم کریں۔ جب بھی کوئی تصویر چارٹ پر لگانی ہو تو پہلے بچے کے ساتھ اس فرد کے تعلق کی وضاحت کریں۔ مثلاً مونا پھوپھو، بابا جان کی چھوٹی بہن ہے۔ دادا جان، بابا جان کے بابا ہیں۔
- ☆ وضاحت کرتے وقت تمام افراد کا بچے کے ساتھ تعلق کے نام بتائیں مثلاً ماں میں جان، دادا، چچا، پھوپھو وغیرہ۔
- ☆ تصاویر لگاتے وقت بھی تعلقات کی ترتیب کا خیال رکھیں تاکہ بچہ ترتیب کی مدد سے تعلقات سمجھنے میں سہولت محسوس کرے۔ ”مثلاً ٹیپو ماں نانی جان کے بیٹے اور ماں کے بھائی ہیں۔“

### ایک اور طریقہ کار

اگر آپ کی فیملی چھوٹی ہے تا آپ اور آپ کا بچہ فیملی کے تمام افراد کے ساتھ مسلک نہیں ہیں تو آپ ایک چارٹ بنانا سکتے ہیں جس کا نام ”پیار بھرا خاندان / فیملی“ رکھیں اور اس میں ان تمام لوگوں کی تصاویر لے گائیں۔ جس کو بچہ مختلف ناموں اور رشتہوں سے پکارتا ہے۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## کہانی دوبارہ سنانا

بچے کو مختصر کہانی سنائیں جس کو وہ دوبارہ اپنے کسی دوست یا مخلونے (پتی / گڑیا) کو سنا سکے۔ اس طرح بچے کسی واقعہ کے اہم نکات یاد رکھنے کی مشتمل کرتا ہے۔ اور انکام مرکزی خیال بھی یاد رکھتا ہے آگے چل کر یہ کھیل بچے کو کہانیاں پڑھنے اور ان سے متعلق اہم نکات اور مرکزی خیال یاد رکھنے میں مدد کرتا ہے۔ کہانی سنانا بچے کو موقع دیتا ہے کہ وہ اسے یاد رکھے اور اسکے اہم واقعات دوبارہ بیان کرے۔ اگرچہ کہانی کی تفصیلات میں تبدیلی آسکتی ہے۔ بچے کہانی کے مختلف حصوں کو خود سے جوڑ سکتا ہے۔ کہانیاں اور ان کے ڈھانچے سے واقف ہونا آگے چل کر بچے کو ”پڑھنے“ میں مدد دیتا ہے۔

اور وہ بہت خوش تھا

درگار سامان:

- ☆ کہانیوں کی کتاب
- ☆ گڑیا / پتی

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

ایسا کھلونا / گڑیا کا انتخاب کریں جو آپ کے بچے کو پسند ہو۔ بچے کو واضح کریں کہ جو کہانی آپ اسے سنائیں گے وہ اپنی

گڑیا / کھلونے کو دوبارہ ساختی اسکتا ہے آج میں آپ کو ایک بہت اچھی کہانی سناؤں گی । گا۔ جو آپ ڈولی (کھلونے کا کوئی سا

نام) کو بھی ساختی اسکتے ہیں

اگر آپ کہانی غور سے سنو گے تو دوبارہ کہانی سناؤ گے۔

کہانی کا آغاز سب سے اہم کردار سے کریں مثلاً ”ایک بی جو کہ بہت بھوکی تھی... پھر کہانی کے اہم واقعات بیان کریں اور اسی قدر تفصیلات بیان کریں جس قدر بچہ ان کو یاد رکھ سکے مثلاً۔

وہ ایک گوشت کی دکان کے پاس بیٹھ گئی۔

قصاب نے اسے ایک گوشت کا لکڑا دیا۔

وہ گوشت کا لکڑا اٹھا کر وہاں سے چلی پڑی۔

ایک کونے میں بیٹھ کر اس نے گوشت کا وہ لکڑا اکھایا۔ اور سو گئی۔

بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ اپنے کھلونے یا گڑیا کو وہی کہانی سنائے۔

کیا آپ آگے بڑھنے کے لئے تیار ہیں؟

یہی کہانی آپ کھلونے اگڑیا اپنی کی طرف سے بچے کو دوبارہ ساختے ہیں۔ لیکن کہانی سنانے کے دوران کچھ غلطیاں کریں تاکہ بچے کو تصحیح کرنے کا موقع مطے اس طرح وہ کہانی کو یاد کرنے کی مشق کرے گا۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## تلاش کریں اور جمع کریں

اپنے بچے کو کار آمد اور دچپ اشیاء تلاش کرنے،  
نمایاں جگہ پر رکھنے اور ان کے متعلق بات  
کرنے کے لئے حوصلہ افزائی کریں کچھ وقت  
کے بعد پچھے تلف جمع شدہ اشیاء کے متعلق اپنی  
ذاتی پسند اور دلچسپی کے پارے میں اکھار خیال  
کرنے لگے گا۔



درکار سامان:

☆ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے  
سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تحقیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ اپنے ماحول میں پائی جانے والی دلچسپ اشیاء کی طرف توجہ دے۔ بعد ازاں جن اشیاء کو وہ جمع کرتا ہے۔ اسکی دلچسپی قائم رکھنے کے لئے گھر کے ہر کونے میں نمایاں طور پر رکھنے لئے کہیں اور اسے کوئی نام دے دیں مثلاً ”میری دریافت“، اس طرح بچے کو نہ صرف انتخاب کرنے کے موقع میں گے بلکہ وہ اپنی پسند کو جانے لگے گا۔ اور انہیں کس طرح اچھے طریقے سے رکھنا ہے یہ وقت کے ساتھ ساتھ سیکھ جائے گا۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ جب آپ کے بچے کو کوئی چیز ملتی ہے۔ اور اسے اچھی لگتی ہے۔ تو اس کی نئی دریافت کے متعلق بات کریں واہ! یہ تو پرانا / نوٹ ہے۔ اگر آپ کو یہ اچھا لگا ہے تو آپ اس کو رکھ لیں اور ”میری دریافت“ میں جمع کر لیں۔
- ☆ بچے کے ساتھ بات چیت کریں کہ جمع شدہ اشیاء کو کیسے محفوظ کیا جا سکتا ہے۔ اور ”میری دریافت“ کا رز میں ان اشیاء کو اچھے طریقے سے کیسے سجاویا جا سکتا ہے۔
- ☆ مثلاً مختلف طرح کے پتھر کے نکڑے اور گھونگے پانی کے جار میں ڈالیں تاکہ وہ اور بھی خوبصورت نظر آئیں۔ نازک اشیاء کو علیحدہ رکھیں اور اس مقصد کے لئے کوئی گتے کاٹرے (انڈوں والاڑے) استعمال کیا جا سکتا ہے۔
- ☆ بچے کی جمع شدہ اشیاء کو اور کن طریقوں سے گھر میں جگہ نمائش کے لئے رکھا جا سکتا ہے۔ ان کے متعلق بات کریں۔
- ☆ بچے کی جمع شدہ اشیاء کی تعریف کریں اور ان اشیاء کے متعلق بات کریں۔ جن کو ان میں شامل کیا جا سکتا ہے۔

### ایک اور طریقہ کار

”بچے کو اس بات کی گنجائش ہونی چاہیے کہ وہ جب چاہے“  
”میری دریافت“ کا رز کو ختم کرے یا اشیاء تبدیل کرے ہو سکتا ہے وہ نئی چیزوں میں دلچسپی محسوس کر رہا ہو۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## مجھ سے بڑا

بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ اپنے جسم کا دوسرا اشیاء کے ساتھ موازنہ کرے۔ مثلاً مختلف طرح کے ڈبے یا کمرہ وغیرہ۔ اس طرح بچہ سمجھتے گا کہ اجسام کے سائز کی نسبت ہوتی ہے اور وہ ان کے سائزوں کو بیان کرنے کے لئے ”اس سے بڑا یا چھوٹا“ کے ذریعے سمجھنے لگے گا۔

بڑا ہے!

آپ جس ڈبے میں پاؤں رکھ کر کھڑے ہیں اس کے متعلق بتائیں

درکار سامان:  
☆ گتے کا ڈبہ



تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

پچھے اشیاء کے مقابل کے ذریعے نسبتاً چھوٹا اور نسبتاً بڑا کا تصور سمجھنے لگے گا۔ اشیاء کا مقابل اسے سائز اور اس سے متعلق الفاظ استعمال کرنے کا قیمتی موقع فراہم کرتا ہے اور وہ سمجھتا ہے کہ سائز کے متعلق فصلہ کرنے کے لئے ایک چیز کو دوسری چیز کے ساتھ کس طرح نسبت دینی ہے۔ اشیاء کو ایک دوسرے سے نسبت دینا ”جائزہ“ اور ”نسبت“ کے تصوارت کی طرف پہلا قدم ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ★ کمرے کے پیچوں بیچ پیچے کے ساتھ کھڑے ہوں اور کہیں ”اپنی جگہ چھوڑے بغیر کمرے کی دیوار کو ہاتھ لگاویا چھٹ کو چھوڑو۔“
- ★ نشاندہی کریں کہ یہ ممکن کیوں نہیں ہوا۔ ”ہم کمرے کی چھٹ کو ہاتھ نہیں لگا سکتے کیونکہ یہ کرہ ہماری نسبت سے بہت بڑا ہے۔“
- ★ پیچے کے ساتھ کسی الماری کے نزدیک جائیں اور وہی عمل دہرائیں۔ پھر بتائیں کہ ہم اس کی دیوار کو ایک جگہ کھڑے رہ کر بھی جھونے میں کامیاب ہو گئے کیونکہ یہ الماری اس کمرے کی نسبت چھوٹی ہے۔
- ★ اس عمل کے متعلق پیچ کی گنتیگو توجہ سے نہیں کرو وہ نسبتاً بڑے اور چھوٹے کے تصور کو کس قدر سمجھا ہے۔
- ★ الماری کے دو مختلف حصے جنیں ایک اتنا بڑا ہونا چاہیے کہ پیچ اس میں آسانی سے بیٹھ سکے۔ اور دوسرਾ اتنا چھوٹا کہ پچھے اس میں نہ گھس پائے۔
- ★ پیچ کو پہلے چھوٹے حصے میں بیٹھنے کے لئے کہیں اور پھر اس سے پوچھیں کہ وہ اس میں کیوں نہیں گھس سکا اس تجربے کے متعلق بات کرنے کے لئے پیچ کو ”تسجا چھوٹے“ کا الفاظ استعمال کرنے میں مدد دیں۔
- ★ بعد ازاں پیچ کو بڑے حصے میں بیٹھنے کے لئے کہیں۔ اور اس کے ہاتھ میں چھوٹا ذپہ بھی دے دیں۔ تاکہ وہ آسانی دنوں ڈبوں کے سائز کا مقابلہ کر سکے۔

## ایک اور طریقہ کار

رسی کی مدد سے ایک بڑا دائرہ بنائیں اور پیچ کو دائرے کے ساتھ ساتھ چلنے کے لئے کہیں۔ پھر اس کے ساتھ ایک چھوٹا دائرہ بنائیں۔ تاکہ پچھے دنوں کے سائز کا مقابلہ کر سکے۔ اس کے علاوہ پچھے اپنے جسم کے اعضاء کے ساتھ پیارش کر ذریعے بھی سائز اور ان کی نسبت سیکھ سکتا ہے مثلاً ہاتھ، پاؤں یا ناخن کا سائز پیچ سے کہیں ”چلو آؤ ہم ملکہ میرے ناخن سے چھوٹی چیز ڈھونڈتے ہیں۔“

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## میرے بارے میں؟

گھر میں کس کے پاس بلی ہے؟



بچے سے بات چیت کرنے اور سوالات پوچھنے کے لئے کسی کٹپتی کا استعمال کریں۔ اس کھیل کے ذریعے بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ اپنے متعلق بات چیت کرے۔  
اس طرح بچے اپنی ذات کے تصور کو سمجھنے لگے گا۔  
اور اسکے اظہار کے مناسب طریقے بھی سیکھے گا۔

میرے پاس!

درکار سامان:

☆ کٹپتی

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

کٹھ پتلی کے اس کھیل کے ذریعے بچے کو اپنی ذات کے تصور کے انہمار کا طریقہ آئے گا۔ حتیٰ کہ اگرچہ صرف ایک لفظ میں یا اشارے میں بھی جواب دے، پھر بھی یہ کھیل اس کو اپنی متعلق سوچنے اور بات کرنے کا موقع دے گا۔ جب بچے اپنی ذات سے متعلق سوالات کا جواب دیتا ہے۔ تو حال اور مستقبل میں اپنی ذات کے تصور کو آہستہ آہستہ تکھیل دیتا ادیتی ہے۔ اس کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ دوسروں کے کہے ہوئے الفاظ دہرا کر اپنے ذخیرہ الفاظ میں اضافہ کرے۔

آپ کو کیا کرتا ہے؟

☆ کسی کٹھ پتلی کا انتخاب کریں جس کی مدد سے آپ اپنے بچے کے ساتھ گفتگو کریں۔

☆ کٹھ پتلی کے ذریعے بچے سے مختلف سادہ اور آسان سوالات کریں۔

مشالا

کٹھ پتلی

بچہ

|  |  |
|--|--|
|  | ○ ہیلو / السلام علیکم  |
| سارہ                                     | ○ میرا نام گفتگو ہے آپ کا کیا نام ہے؟  |
| چار                                      | ○ سارہ بہت پیار نام ہے میں دو سال کا ہوں آپ کی عمر کیا ہے؟                                       |
| بی                                       | ○ وہ! آپ تو بہت بڑی ہو میں بھی جلدی سے چار سال کا ہوں چاہتا ہوں کیا آپ کو بھی پسند ہے؟           |
| بھی بھی                                  | ○ مجھے بھی بی بہت پسند ہے۔ یہ بہت زم ہوتی ہے۔ کیا آپ کسی بی کو جانتی ہیں؟                        |
| بی                                       | ○ وہ! آپ تو بہت خوش قسمت ہیں کیا آپ اپنی بی کو خود کھانا کھلاتی ہو                               |
| دو میری گود میں بیٹھ کر آوازیں نکلتی ہے۔ | ○ مجھے یقین ہے کہ اگر آپ اپنی بی کو خود کھانا کھلاتی ہوگی تو آپ کی ماما جان بہت خوش ہوتی ہوں گی؟ |
|  | ○ آپ کو اپنی بی کی کوئی بات سب سے زیادہ اچھی لگتی ہے؟  |

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ کٹھ پتلی کے ذریعے استعمال کیے گئے الفاظ ادا کرے۔ مشلاً اگر کٹھ پتلی نے ”زم“ کا لفظ استعمال کیا ہے تو بچے سے ایک ایسا سوال کریں جس میں زم کا لفظ استعمال ہو مشلاً ”آپ کو بی کے زم بال کیسے لگتے ہیں؟“ اس طرح بچہ نہ صرف اس لفظ کو یاد رکھے گا بلکہ اس کو اپنی گفتگو میں استعمال بھی کرے گا۔

### ایک اور طریقہ کار

کٹھ پتلی کے اس کھیل کو آپ پھر کہی حسب ضرورت دہرا سکتے ہیں مشلاً اگر بچے نے نیا جوتا خریدا ہے یا کوئی رشتہ دار مل کر گیا ہے وغیرہ۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## چیج کے کھانے



کھانے کے اوقات میں بچے سے مخصوص کھانوں کے متعلق بات کریں اور اسے اس پات کا تعین کرنے میں مدد دیں کہ کون سے کھانے ہاتھ سے، کانٹے سے یا چیج سے کھائے جاتے ہیں۔ اس تجربے سے بچے کی حوصلہ افزائی ہوگی کہ وہ اشیاء کی ایک نئے طریقے سے قسم بندی کرے یعنی ان کو کھائے جانے کے طریقے کی بنیاد پر۔

درکار سامان:

- |                   |                     |        |
|-------------------|---------------------|--------|
| ☆ کھلنے والے برتن | ☆ کھلے منہ کی تصویر | ☆ چارٹ |
|-------------------|---------------------|--------|

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

کھانے کی اشیاء اور ان کو کھائے جانے کے طریقوں کے متعلق بات کرنے سے بچہ نہ صرف ان کے نام سکھتا ہے بلکہ ان کی قسم بندی بھی کرنے لگتا ہے بچہ کھانے کو مختلف طرح سے کھائے جانے کے متعلق سوچنے لگتا ہے۔ مثلاً سڑا بری کو ہاتھ سے کھانا ہے کائنے سے یا چیج کے ساتھ؟ بچہ اپنی ثقافت کے اعتبار سے کھانا کھانے کے پسندیدہ طریقے سیکھنا شروع کرتا ہے اور اس کے لئے موزوں ترین برتن اور ان کے نام بھی جانے لگتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کے ساتھ مل کر تین چارٹ بنائیں ہر چارٹ کو ایک سرخی دیں (1) ہاتھ کے کھانے (2) کائنے کے کھانے (3) چیج کے کھانے۔ چارٹ بنانے میں بچہ آپ کی مدد کر سکتا ہے۔ وہ ہر چارٹ پر موضوع کے اعتبار سے ہاتھ، کائنات اور چیج کی تصویر بنائے سکتا ہے۔

☆ باروپچی خانے میں کسی نمایاں جگہ پر یہ چارٹ لگائیں۔ کھانے کے اوقات سے پہلے بچے کے ساتھ چارٹ کے قریب جائیں اور اس دن کے کھانے کے متعلق بات کریں "آج میں نے مچھلی اور چاول بنائے ہیں، دہی کا راستہ بھی ہے۔ آپ یہ بتاؤ کہ مچھلی کس طرح کھائیں گے؟ ہاتھ کے ساتھ، کائنے یا چیج کے ساتھ؟"

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ متعلقہ چارٹ پر کھانے کی اشیاء کی تصویر بنائے۔ اگر آپ کے کھانے میں ایسی چیز موجود ہے جو پیکنگ میں خریدی ہے مثلاً دلیہ، کسرڑ وغیرہ تو بچے سے کہیں کہ وہ اس کے بیرونی کاغذ کو کاٹ کر متعلقہ چارٹ پر چسپاں کریں کھانے میں موجود ہر چیز کے لئے بھی عمل دہرائیں۔

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ اسی اشیاء کے متعلق سوچ جو ایک سے زیادہ چارٹ پر کھی جاسکتی ہیں جیسا کہ چاول۔ باقائدگی کے ساتھ ان چارٹوں کے متعلق گفتگو کریں تاکہ بچہ ان میں کسی نئی چیز کا اضافہ کر سکے۔

### ایک اور طریقہ کار

جب آپ خرید و فروخت کے لئے مارکیٹ جائیں تو بچے کے ساتھ ایک طرح کا کھیل کھیلیں کھانے کی اشیاء والے حصے میں بچے کے ساتھ چلیں اور "ہاتھ کے کھانے" "چیج یا کائنے کے کھانے تلاش کریں"۔ ان کھانوں کے متعلق بات چیت کے ذریعے آپ بچے کی حوصلہ افزائی کر سکتے ہیں کہ وہ دلچسپی کے ساتھ صحت بخش غذا، پھل اور سبزیاں کھائے۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## ہجول پر چھلانگ

بچے کو دھائیں کہ وہ کس طرح اپنے نام کے ارکان کے مطابق چھلانگ لے سکتا ہے اس طرح وہ الفاظ کے حصوں (Syllables) کے تھٹھ جانے گا۔

ما۔ ر۔ ب۔ ی۔

درکار سامان:

- ☆ سارہ کا نذر پر نام لکھیں
- ☆ بیسے ما۔ ر۔ ب۔ ی۔



خالیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

اس کھیل میں جسم کی حرکت الفاظ کی آوازیں اور ان کے حصے سمجھنے میں مددیتی ہے۔ جب بچہ جسم کی حرکت کے ذریعے کچھ سیکھتا ہے۔ تو وہ اس تصور کو بہتر انداز میں سمجھتا ہے۔ الفاظ کی آوازوں کو سننا اور ان کے مطابق عمل کرنا مستقبل میں بچے کے لئے بچے یاد کرنے اور پڑھنے کے لئے بیانواد کا کام کرتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ کاغذ پر بچے کا نام لکھیں یا نام کے ارکان کے درمیان وقفہ رکھیں۔ (اگر بچے کے نام کا صرف ایک رکن ہے تو کسی دوست یا پسندیدہ فرد) کا نام استعمال کریں۔

☆ لکھے ہوئے نام کے ارکان کو علیحدہ کاشنے میں بچ کی مدد کریں نام کے ارکان کو چھو کر پکاریں جیسے دا۔ دا۔ ابو فرش پر چاک کی مدد سے ترتیب وار چوکور خانے بنائیں۔ نام کے ہر رکن کو علیحدہ خانے میں بالترتیب لکھیں۔ اور شیپ سے چپکائیں۔

☆ بچے کو واضح کریں کہ آپ نام کے ہر رکن میں بالترتیب چھلانگ لگائیں گے۔ ایک رکن سے دوسرے رکن میں چھلانگ لگاتے ہوئے ان کا تلفظ ادا کریں۔ ایک یادوں پاؤں سے چھلانگ لگائیں۔

☆ پھر بچے کو کوشش کرنے لئے کہیں اگر بچے کو چھلانگ لگاتے ہوئے توازن قائم رکھنے میں مشکل ہو تو اس کی مدد کریں۔

### ایک اور طریقہ کار

اگر بچہ اس کھیل میں دلچسپی کا اظہار کرے تو دوسرے الفاظ کے ارکان کے ساتھ بھی یہ کھیل کھیلا جاسکتا ہے مثلاً پسندیدہ کھلونے کا نام کھانے کی پسندیدہ چیز کا نام وغیرہ

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## کب کیسے کہاں؟



روز مرہ واقعات میں یا کسی کتاب کو پڑھنے کے بعد کبھی کھار بچے سے اس کے متعلق کب کیسے اور کہاں سے شروع ہوئے والے سوال کریں۔ یہ سوالات بچے کی سوچ کو متحرک کرنے میں مدد دیتے ہیں۔ یعنی وہ ان واقعات / معمولات کے وقت، عمل اور وجہات کے بارے میں زیادہ گہرائی سے سوچتا ہے۔

یہ اتنا مختندا کیوں ہے؟

درکار سامان:

☆ کہانی والی کتاب

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

کب کیسے اور کہاں جیسے سوالات پچ کی سوچ میں گھرائی پیدا کرتے ہیں ان سوالات کے جوابات دینے کے لئے پچ کو وقت، عمل اور اس کی وجوہات کے بارے میں بات کرنے کی ضرورت پڑتی ہے۔ اس طرح کے سوالات کا جواب دینے کے لئے پچ کو ایک سے زیادہ حصوں پر مشتمل جملے بولنے کا موقع ملتا ہے۔ کیسے اور کہاں جیسے سوالات کا جواب دینا ہمارے لئے ایک مشکل عمل ہے۔ آغاز سے ہی سوالات کی مشق کروانا پچ کی فکری سطح کو مضبوط بناتی ہے۔ یعنی جب پچ کسی کتاب کے متعلق اس قسم کے سوالات کے جواب دیتا ہے۔ تو اس کی پڑھنے لکھنے کی مہارت کو فروغ ملتا ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ گفتگو اریڈنگ کے دوران پچ سے کب کیسے اور کہاں جیسے سوالات پوچھیں۔ مثلاً ”ہم ناشتا کب کرتے ہیں؟ آپ نے یہ گہرا سوراخ کیسے کیا؟ کہانی میں تینوں ہاتھی سیر کے لیے کیوں نکلے وغیرہ۔
- ☆ ان سوالات کے متعلق سوچنے کے لئے پچ کو مناسب وقت دیں۔ اگرچہ ان سوالات کا جواب دینے میں کامیاب نہیں ہو پاتا تو نہیں آسان سوالات پوچھیں۔
- ☆ کہانی سناتے وقت ایک صفحہ پڑھنے کے بعد توقف کریں اور اس سے متعلق کوئی سوال کریں تاکہ پچ کہانی کے متعلق زیادہ گھرائی کے ساتھ سوچے۔

### ایک اور طریقہ کار

وقتاً فوتا پچ سے ایسے سوالات کرتے رہیں جس کے ذریعے اس کی معلومات کا اندازہ ہوتا رہے۔ بہت سی روزمرہ سرگرمیاں یعنی نہاننا گاڑی میں سفر کرنا یا چاک سے ڈرائیک کرنا پچ کے ساتھ سوال جواب کی مشق کرنے کے لئے اہم ذریعہ ہیں۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## پانچ تک چلو

ایک سادہ اور آسان بورڈ گیم بنائیں جس کی مدد سے پچھے پانچ کے ہند سے تک گن کر آگے بڑھ سکے اگر اس کھیل کی مشق سے پچھے مخلوق ہوتا ہے تو وہ ان بنیادی ہندسوں کو نہ صرف یاد رکھے گا بلکہ ان کو سمجھے گا۔



ایک، دو، تین، چار، پانچ

درگار سامان:

☆ سادہ کاغذ پر بنی سانپ سیر گی

☆ ڈبی

☆ مارکر

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

ممکن ہے کہ آپکا بچہ پہلے سے پانچ تک گنتی جاتا ہو۔ لیکن شاید وہ نہیں جانتا کہ ہر ہندسہ ایک خاص تعداد کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ جب وہ ایک کھیل کے ذریعے پانچ (خانوں) کو عملی طور پر گنتا ہے ساتھ ہی ساتھ زبان سے دہراتا ہے تو وہ ان کے استعمال کی مشق کرتا ہے۔ بچہ جیسے جیسے بڑا ہوتا ہے اس کی گنتی کی مہارت بڑھتی رہتی ہے۔ اور روزمرہ زندگی میں وہ ان کا زیادہ استعمال کرتا ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ پانچ کارڈ بنائیں ہر کارڈ پر بالترتیب ایک، دو، تین، چار اور پانچ نقطے ہونے چاہیے۔ نقطے اتنے بڑے ہونے چاہیں تاکہ بچہ ان کی نشاندہی کر سکے اور ان کو آسانی سے گن سکے۔

☆ ایک سادہ کھیل والا بورڈ بنائیں۔ جس پر بڑے سائز کے (کارڈ کے مطابق) مریع نماخانے بنائیں گے جو خانوں کا سائز اتنا بڑا رکھیں کہ بچے نقطوں والا کارڈ بآسانی ان کے اندر رکھ سکے۔

☆ بچے کو مدد کریں کہ وہ آپ کے ساتھ مل کر ہندسوں کا یہ کھیل کھیلے پہلے کارڈ کے انتخاب کے ذریعے یہیم بورڈ پر خانوں کی گنتی کا فیصلہ کریں اتنے خانے گن کر اسی ہندسے کے کارڈ کو بورڈ پر رکھنا ہے کھیلنے سے پہلے بچے کو یہیم کے متعلق تفصیل سے بتائیں۔ ”ہم اپنی باری پر کارڈ کا انتخاب کریں گے کارڈز کے اوپر دیئے گئے نقاط ہمیں بتائیں گے کہ ہمیں یہیم بورڈ پر کتنے خانے آگے جانا ہے۔

☆ کارڈ کا انتخاب کرنے اور نقاط کو گننے کی مشق کریں۔

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ ”مار کر خانے“ سے چھلانگ لگاتے ہوئے آگے بڑھے اس طرح ہر خانہ واضح انداز میں گناہ اور چھوا جائے گا۔

☆ کھیل کے دوران ہندسوں کے فرق پر زور دیں مثلاً ”پانچ ای تو بہت زیادہ ہے“ یا ”دو ای تو جلدی آجائے گا“، وغیرہ۔

☆ جب بچہ کھیل میں دلچسپی کا اظہار نہ کرے تو کھیل روک دیں خواہ کھیل ادھورا ہو۔

### ایک اور طریقہ کار

سارا دن وقتاً فوقتاً بچے کو ایک سے پانچ اشیاء گننے کا موقع دیں جہاں مناسب ہو۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## بیہاں سے وہاں تک



اس طرح پچھے نہ صرف دریش کرے گا  
بلکہ مختلف حالتوں اپریزیشن سے متعلق  
الفااظ سمجھنے کا اور ان کا با الواسطہ تجربہ  
حاصل کرے گا۔

کیا آپ بیہاں سے اس بڑے  
ہریے تک دوڑ سکتے ہیں؟

درگار سامان:

- ☆ ٹار
- ☆ کھلی جگہ

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

جب ہم بچے کے سامنے سمت اور اس سے متعلق الفاظ استعمال کرتے ہیں تو انکے متعلق اس کی سمجھ بوجھ میں اضافہ ہوتا ہے۔ اور وہ ان کا استعمال سیکھتا ہے۔ ”سے“ اور ”تک“ جیسے چھوٹے الفاظ حرکات اور مقامات کے درمیان مخصوص تعلق پیش کرتے ہیں۔ اس سرگرمی میں آپ بچے کی حرکات کو نام دے رہے ہیں جب ہم ”میز تک“ کہتے ہیں۔ تو ان الفاظ سے مختلف پیغام ملتا ہے جبکہ ”میز سے“ اور ”میز پر“ کے الفاظ مختلف معنوں میں استعمال ہوتے ہیں۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ کھیل کے دوران بچے کی حرکات کے نام بتائیں۔ مزید جو کچھ وہ کر رہا ہے اور جس سمت میں کر رہا ہے اس کے متعلق بھی بات کریں (بڑے پیسے سے یا تک)۔

☆ بچے کو دوبارہ حرکت دہرانے کے لئے کہیں لیکن مختلف سمت میں مثلاً۔

☆ آپ درخت تک بھاگ رہے ہیں کیا آپ باڑھ تک بھاگ سکتے / اسکتی ہیں جو قدرے دور ہے۔

”آپ جھولوں سے ڈھلان تک اچھل رہے ہو کیا آپ ڈھلان سے پودوں تک اچھل سکتے ہو، یہ سبتاً اوپنے ہیں“

☆ ہدایات کے دوران سمت سے جڑے نئے الفاظ کا اضافہ کریں جیسا کہ دور، اوپنچا وغیرہ۔ اس طرح بچہ نئے بیانیہ الفاظ اور تصورات سیکھے گا۔

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ بھی آپ کو کسی حرکت اکام کے لئے ہدایات دے۔ جب بچہ آپ کو ہدایات دے تو آپ اس مخصوص حرکت اکام کے متعلق بات کریں۔

کیا آپ آگے بڑھنے کے لئے تیار ہیں؟  
آہستہ آہستہ سرگرمی میں حروف جارکا اضافہ کریں۔ مثلاً  
پچھے، درمیان، ساتھ وغیرہ۔ بچے نے سمت سے متعلق  
کون سے الفاظ سیکھے ہیں۔ ان کا جائزہ لینے کے لئے کبھی  
کبھار بچے سے سوال کریں ”آپ کہاں جا رہے ہیں؟“  
بچے کے جواب سے اندازہ لگائیں کہ اس نے کون سے  
نئے الفاظ سیکھے لئے ہیں۔

تخليقي نصاب برائے ابتدائي تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## میری پسندیدہ اشیاء

سوالات کے ذریعے آپ اپنے بچے کو اسی پسندیدہ اشیاء سے آگاہ کرنے میں مدد کر سکتے ہیں تاکہ وہ اپنی رائے اور خیالات کے متعلق سوچے اس طرح آپکا بچہ سمجھے گا کہ اس کے خیالات ایک ایسا ذریعہ ہیں جو اس کو اور دوسروں کو اس کے متعلق دلچسپ معلومات فراہم کرتے ہیں۔



یہ میرے پسندیدہ ساز ہیں

درکار سامان:

☆ چھوٹے ڈرم/ڈھولک

☆ جنگخنا

تعلیمی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

جب آپ اپنے بچے کے انتخابات کی تعریف کرتے ہیں تو اسے احساس ہوتا ہے کہ آپ نہ صرف اس کی منتخب شدہ اشیاء میں دلچسپی رکھتے ہیں بلکہ ان کو اہمیت بھی دیتے ہیں۔ اگر چہ وقت کے ساتھ ساتھ اس کے پسند بدل سکتی ہے۔ لیکن وہ یہ ہمیشہ یاد رکھے گا اگر کہ آپ اس کے انتخابات کو اہمیت دیتے ہیں یہ بات اسے خوشی کا احساس دلانے کی اور اسکی حوصلہ افزائی کرے گی تاکہ وہ آئندہ مزید محتاط طریقے سے انتخابات کرتا رہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کو مددو کریں کہ وہ آپ کے ساتھ لفظوں کا کھیل کھیلے۔

☆ بچے کی پسندیدہ اشیاء کے متعلق ایک جملہ بنائیں۔ لیکن چیز کے نام مت لیں۔ بلکہ بچے کو بتانے دیں۔

☆ ہر جملے میں بچے کا نام استعمال کریں تاکہ اسے اپنی ذات اور اپنی پسندیدہ اشیاء کی اہمیت کا احساس ہو مثلا۔

1 تانی کا پسندیدہ کھانا ہے \_\_\_\_\_

2 تانی کا پسندیدہ رنگ ہے \_\_\_\_\_

3 تانی کی پسندیدہ کہانی ہے \_\_\_\_\_

4 تانی کا پسندیدہ جو تاہے \_\_\_\_\_

☆ آپ ہر جملہ بولیں اور بچے کو مکمل کرنے دیں۔ لیکن بچے کی پسند کے متعلق اپنی حتیٰ رائے کا اظہار نہ کریں۔ البتہ جوابات دینے کے لئے بچے کی حوصلہ افزائی کرتے رہیں ”آپ کو بزرگ پسند ہے۔ کیا آپ نے اسی وجہ سے بزرگی پہن رکھی ہے؟“

### ایک اور طریقہ کار

اس کھیل کو دوسری طرح بھی کھیلا جا سکتا ہے

یعنی بچے سے کہیں کہ وہ اپنی پسندیدہ اشیاء کو

ایک جگہ اکٹھا کرے اور پھر ان میں سے ہر ایک کے

متعلق بات کرے۔ ممکن ہے کہ آپ جب بھی بچے کے

ساتھ یہ کھیل کھیلیں اس کی پسند کی اشیاء بدل جائیں۔

تخالیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## دونوں مل کر جلاش کرو

میں نے ڈھونڈ لیا!



پچھے اور اس کے کسی دوست کوں کر جلاش کرنے کا  
کھیل دیں جیسا کہ سمجھی، برش وغیرہ اس طرح  
پچھے سمجھنے کے اہل ہو گئے کہ بعض اوقات انہیں دیا  
گیا کام مکمل کرنے کے لئے ایک ساتھی کی  
 ضرورت ہوتی ہے۔

درگار سامان:

|       |   |
|-------|---|
| سمجھی | ★ |
| برش   | ★ |
| تالا  | ★ |
| چابی  | ★ |
| جونا  | ★ |
| موزہ  | ★ |

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

اس کھیل کے ذریعے بچہ یہ سمجھے گا کہ دلوگ مل کر دینے گئے کام کو اچھے طریقے سے کر سکتے ہیں اگر وہ اپنے اپنے حصے کا کام بخوبی سرانجام دیں ممکن ہے کہئی بار یہ کھیل کھلنے کے بعد بچہ اور گروہ ایسی اشیاء اور کام کا بغور جائزہ لینا شروع کرے جو جوڑوں میں کرتے ہیں۔ شرکت دار کے متعلق آگاہی پچوں کو سکھاتی ہے کہ ہم بہت سے کاموں میں ایک دوسرے پر انحصار کرتے ہیں۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

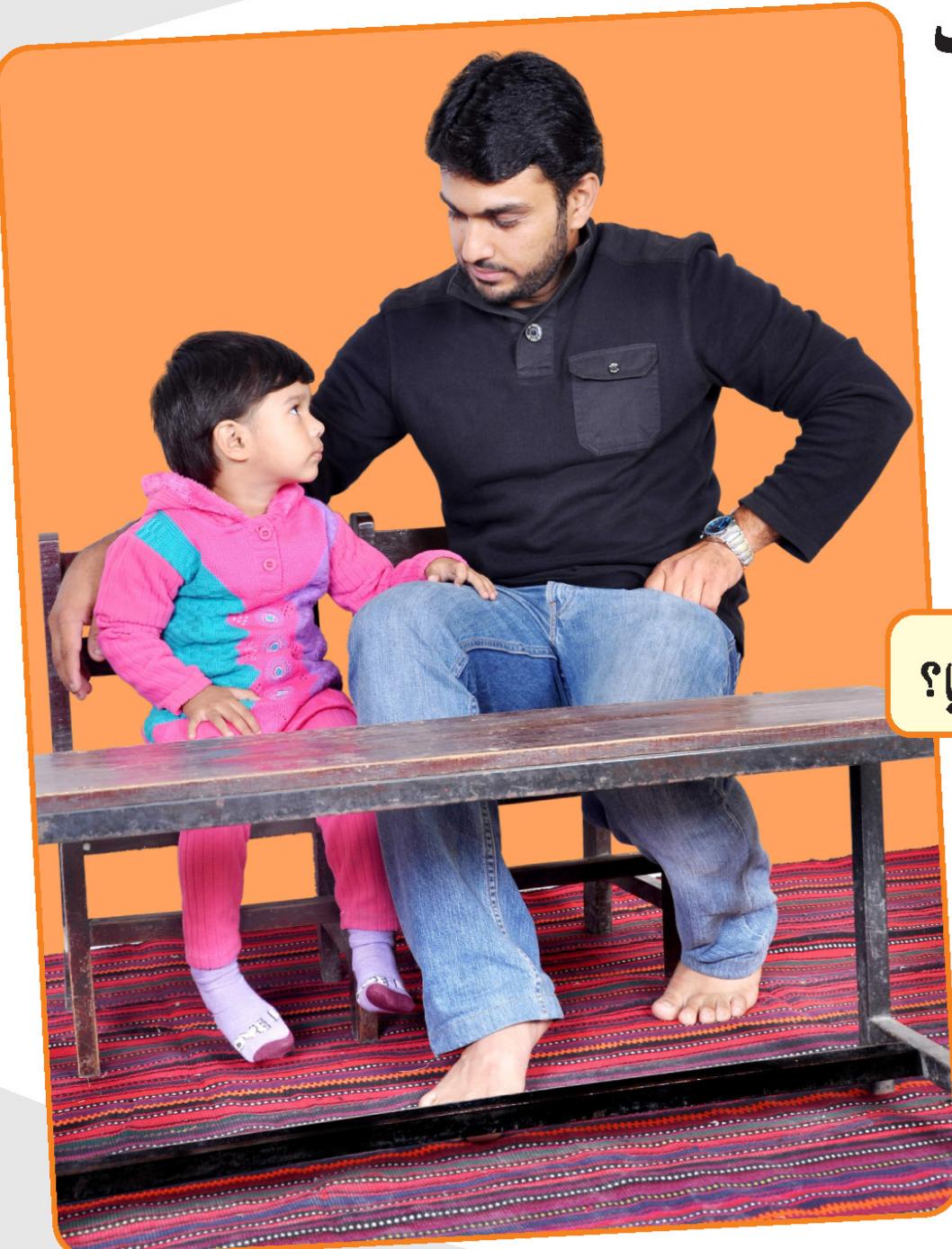
- ☆ کھیل کا آغاز کرنے کے لئے بچے اور اسکے دوست کے سامنے کسی چیز کا نام لیں جیسا کہ ”چابی“ پھر بچے سے پوچھیں ”ہم چابی سے کیا کرتے ہیں؟“ چابی کو استعمال کرنے کے لئے ہمیں دوسری کس چیز کی ضرورت ہوتی ہے؟“ وغیرہ۔
- ☆ صحیح جواب تک پہنچنے کے لئے بچے کی سوالات کے ذریعے مدد کریں ”ہم کس چیز میں ڈال کر چابی گھانتے ہیں؟“۔
- ☆ جب بچہ جواب میں ”دروازہ“ یا ”چابی“ کہے تو اس کو دروازے کے قریب لے آئیں اور دونوں میں سے کسی ایک کو چابی میں ڈالنے کے لئے کہیں۔
- ☆ بچوں کو واضح کریں کہ چابی اور تالہ ایک جوڑی کی طرح کام کرتے ہیں۔
- ☆ پچوں سے مزید اشیاء کے جوڑوں کے متعلق پوچھیں۔ جیسا کہ ٹوٹھ برش اور ٹوٹھ پیسٹ وغیرہ۔ پھر پچوں کو ”جوڑی دار اشیاء“ تلاش کرنے کے لئے کہیں۔
- ☆ بچے جوڑی دار اشیاء تلاش کریں اور آپ کو دکھائیں۔
- ☆ بچوں کی تلاش کی گئی اشیاء کے متعلق بات کریں اور ان جوڑی دار اشیاء کو کس طرح ایک دوسرے کی ضرورت ہوتی ہے۔ اس پر بھی تبصرہ کریں اس بات کی بھی نشاندہی کریں کہ بچوں نے خود ایک جوڑی کی حیثیت سے کس طرح مل کر ”جوڑی دار اشیاء“ تلاش کی ہیں۔

### ایک اور طریقہ کار

بچوں کو نکل کر کام کرنے پر آمادگی پیدا کرنے کے لیے دوسری جوڑی دار اشیاء کی مثالیں بھی استعمال کی جاسکتی ہیں۔ مثلاً صابن اور پانی، جوتنی اور جراہیں، کاغذ اور پیشل وغیرہ۔

تخليقي نصاب برائے ابتدائي تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## سنجیدہ سوالات



ہمارا کچھوا کیوں مر گیا؟

درکار سامان:  
☆ اس کھیل میں کسی سامان  
کی ضرورت نہیں ہے۔

تخالقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

بچے کے سنجیدہ اور اہم سوالات کے بامعنی اور صحیح جواب دیں تاکہ وہ انکی بنیاد پر اپنی معلومات اور اقدار قائم کرے "سوالات کرنا" بچے کے لئے حقائق پر مبنی معلومات حاصل کرنے اور رویے ترتیب دینے کا اہم ذریعہ ہے۔ بڑوں کے دینے گئے جوابات اور عمل بچوں کے لیے اقدار کی تشكیل کا موجب ہیں۔ اس کے علاوہ وہ اپنے تجربات سے بھی سیکھتے ہیں۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ روزمرہ زندگی سے متعلق بچے عموماً سوالات کرتے ہیں، آپ بچوں کے سوالات کے صحیح اور بامعنی جوابات دیں۔

☆ اپنے جوابات کو مختصر کھیل۔ بچے سائنسی منطق یا بہت لمبے جوابات میں دلچسپی نہیں رکھتے اور نہ ہی انہیں صحیح طرح سمجھ سکتے ہیں۔

☆ جب بچہ آپ کے جوابات میں دلچسپی رکھتا ہے تو وہ اس کے متعلق مزید سوالات کرتا ہے۔ حتیٰ کہ موت یا طلاق جیسے حساس موضوعات کے متعلق بچوں کو سادہ جوابات دینے جاسکتے ہیں۔

☆ بچوں کے سوالات کے جواب دیتے وقت یہ مت بھولیں کہ آپ ان جوابات کے ذریعے ان میں خاص اقدار اور رویوں کا رجحان پیدا کر رہے ہیں۔

☆ فرض کریں کہ جب بچہ آپ سے یہ پوچھتا ہے کہ "ہمار کچھوا کیوں مر گیا؟"

دراصل اس کے سوال میں ایک اور سوال موجود ہے یعنی "آپ پا تو جانور اور انکی موت پر کیا محسوس کرتے ہیں۔ آپ کا جواب بچے کے لئے اقدار اور رویہ دونوں کی تشكیل میں اہم کردار ادا کرتا ہے۔

☆ حسب ضرورت بچے کے سوالات کا وقتاً فوتاً جواب دیتے رہیں تاکہ موضوع سے متعلق اس کی تسلی ہو جائے۔

### ایک اور طریقہ کار

بچے کے سوال پوچھنے سے پہلے اسکی بے چینی محسوس کی جاسکتی ہے۔ بہتر ہے کہ آپ خود اسکی طرف رجوع کریں اور سوال پوچھنے کے لئے اس کی حوصلہ افزائی کریں۔ بچے کو یقین دلانیں کر آپ کسی بھی سنجیدہ موضوع پر بات چیت کرنے اور اس کے سوالات کا جواب دینے کے لئے تیار ہیں۔

## خاص یادوں کا

ایک ایسا کینڈر بنا نے میں بچے کی مدد کریں جس میں وہ گزشتہ واقعات کو الفاظ اور تصاویر کی صورت میں لگائے۔ اس قسم کا کینڈر بچے کے لئے ایک "یادداشت" کی طرح کار آمد ہو گا۔ جسکی مدد سے اُنکی واقعات کو یاد رکھنے کی صلاحیت پڑھے گی۔



آپ کینڈر پر پلے یہند کاٹکٹ لگا رہے ہیں

درگار سامان:

- ☆ کینڈر
- ☆ پلاسٹک کی قبیچی
- ☆ گوند
- ☆ چھوٹی چھوٹی مختلف تصویریں

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

الفاظ اور تصاویر والا ایک کیلنڈر بچے کو واقعات یاد رکھنے اور انہیں بیان کرتے میں مدد دیتا ہے۔ تصاویر کے نیچے الفاظ لگانے کی مشق سے بہیاری خواندگی میں بچے کی دلچسپی بڑھے گی۔ اس کے علاوہ اپنے تجربات اور یادیں بیان کرنے سے بچے خوشی محسوس کرے گا اور اسکی یادداشت میں اضافہ ہو گا۔ کیونکہ یادداشت تمام تر علوم سیکھنے کے لئے نہایت اہم ہے۔ یادوں کا ریکارڈ رکھنے کے لیے کیلنڈر بناانا ایک موثر طریقہ ہے۔

### آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ ایک ایسا کیلنڈر بنائیں جس میں ہر دن کے لئے ایک خانہ ہو۔ خانے کا سائز ایک چھوٹی تصویر کے برابر ہونا چاہیے۔
- ☆ اپنے بچے کے ساتھ مل کر حال میں ہونیوالے واقعات کی تصویر کیلنڈر میں لگائیں۔ کسی واقعہ کے متعلق ڈرائیگ بنا کر بھی لگائی جا سکتی ہے۔
- ☆ جب آپ کیلنڈر پر کسی واقع کی نشاندہی کریں تو بچے کے ساتھ اس کے متعلق بات چیت کریں مثلاً ”یدیکھو! ہم نے مل کر آپ کے نئے جوتے کی تصویر لگائی ہے۔ اس طرح آپ کو یاد رہے گا کہ آپ نے کس دن یہ جوتے خریدے تھے۔“
- ☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ فیملی ممبر ان کے ساتھ اپنے واقعات شیئر کرے۔ کیلنڈر کے ذریعے ریکارڈ میں رکھنے کے لئے ایسے واقعات کا انتخاب کریں جو آپ کے بچے کے لئے اہم ہیں۔
- ☆ جب نئی تصویر ڈرائیگ کا اضافہ کریں تو پچھلی تصاویر اور واقعات کے متعلق بات کریں۔ کیلنڈر کے پاس تصویر ڈرائیگ چھپانے کے لئے شیپ یا گوندر کھیں تاکہ حسب ضرورت بچہ ان کو استعمال کر سکیں۔

### ایک اور طریقہ کار

آہستہ آہستہ بچے کو یہ سرگرمی خود کرنے کی عادت ڈالیں۔ اسے اپنی پسند کے واقعات اور تصاویر کا انتخاب کرنے دیں جن کو وہ کیلنڈر میں رکھنا چاہتا ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## ہماری کہانی

آپ بھی اڑ سکتے ہوں!



کوئی توڑ کہتا ہے آپ کر سکتے ہو!

بچے کو کہانی سناتے ہوئے درمیان میں وقفوں  
تار کر پھر اس کے متعلق بات کر سکے۔  
جب بچے کو کہانی کوئی میں اپنے خیالات کا  
انعام کرنے کا موقع دیا جاتا ہے تو اس کی جعلیقی  
صلاحیتوں کو فروغ ملتا ہے۔

درگار سامان:

- ☆ اس کھیل میں کسی سامان  
کی ضرورت نہیں ہے۔

تجھیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

”کہانی گوئی“ بچے میں نئے خیالات بیان کرنے کا رجحان پیدا کرتی ہے وہ نت نئے خیالات کی مدد سے کہانی کے واقعات ترتیب دیتا ہے  
”کہانی گوئی“ بچے کی آئندہ زندگی میں تخلیق نگاری کی صلاحیت بڑھاتی ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ بچے کے ساتھ مل کر کہانی گوئی کی سرگرمی کریں۔ آغاز میں کہانی کا پیشتر حصہ آپ کو بیان کرنا پڑے گا۔ ممکن ہے کہانی کے درمیان وقہ دینے کی صورت میں بچہ ایک لفظ یا جملے کا اضافہ کرے۔
- ☆ کہانی کو سادہ الفاظ میں شروع کریں مثلاً ”ایک دفعہ کا ذکر ہے ایک خرگوش جنگل سے گزر رہا تھا۔ اس نے ایک برگد کا درخت دیکھا۔ پھر اس نے دیکھا۔
- ☆ وقفہ کریں اور بچے کو اپنا خیال پیش کرنے دیں اگر وہ کسی خیال کا اظہار کرے تو کہانی کو وہیں سے آگے بڑھائیں ”جی ہاں! اس نے وہاں ایک بلبل کو دیکھا اور کہا ”آؤ چلیں“.... اس طرح کہانی مکمل کریں۔
- ☆ کہانی کا دورانیہ مختصر رکھیں تاکہ بچہ بوریت اور تحکمن محسوس نہ کرے۔
- ☆ ممکن ہے کئی بار اس سرگرمی کو دہرانے کے باوجود بچہ محسن ایک یادوالفاظ میں کہانی کے متعلق خیالات کا اظہار کرے۔ آپ بچے کو سوالات کے ذریعے اپنے خیالات کا اظہار کرنے کے لئے حوصلہ افزائی کر سکتے ہیں۔

### ایک اور طریقہ کار

بچے کے ساتھ فیلمی میراث کو بھی کہانی گوئی کی سرگرمی میں شامل کریں ہر فرد کہانی میں کسی خیال کا اضافہ کرے گا۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## پہلا، اگلا، آخری

تصویری کارڈ کے ذریعے پچے کو ”پہلا اگلا اور آخری“ جیسے الفاظ کا استعمال سکھائیں تاکہ پچہ واقعات کی ترتیب سمجھے۔

پہلے ہم وہ چیز ڈھوندیں گے جسکی ہمیں ضرورت ہے



درکار سامان:

ڈولٹا ☆

چمچ ☆

برتنوں کی سادہ کی شکل اآؤٹ لائن بنائیں ☆

جیلی کا ساشے ☆

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

یہ سرگرمی پچے کو کھیل کے ذریعے "ترتیب" کا تصور سمجھانے میں مددیتی ہے بچہ سمجھتا ہے کہ واقعات خاص ترتیب میں رونما ہوتے ہیں اس طرح بچے میں واقعات کی ترتیب یاد رکھنے کی صلاحیت بھی بہتر ہوتی ہے۔ کیونکہ روزمرہ کے کام کا ج کو کامیابی کے ساتھ سرانجام دینے کے لئے بھی ایک ترتیب اور تنظیم کی ضرورت ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کے ساتھ ملک کر کارڈز کے ذریعے ایک سادہ کھانے کی ترکیب بنائیں۔

☆ بچے کو تین انڈکس کارڈ کھائیں۔ اور اسے بتائیں کہ آپ مل کر کچھ کام کریں گے اور پھر ان کاموں کے متعلق ایک ایک تصور بنائیں گے۔

☆ ایک کارڈ اٹھائیں اور بچے کو بتائیں کہ یہ پہلے کام کو بیان کرنے کے لئے ہے۔ مثلاً سب سے پہلے ہم اشیاء کا نام لیں مثلاً ڈونگا، چیچ، کپ وغیرہ پھر اس کارڈ پر ان برتوں کی سادہ کی شکل 1 آوت لائن بنائیں۔

☆ اشیاء (برتوں) کو ایک جگہ رکھیں اور دہرائیں "ہم نے ضرورت کے مطابق تمام اشیاء اکھی کر لی ہیں"۔

☆ اگلے مرحلے کی طرف بڑھیں "اب ہم گرم پانی میں جیلی پاؤڑ رکھائیں گے" بچے سے پوچھیں "ہم یہ کیسے کریں؟" اسے اپنی رائے کا اظہار کرنے کا موقع دیں جواب دینے پر بچے کی حوصلہ افزائی کریں "جی ہاں ہم ان دونوں اشیاء کو ڈونگے میں ملائیں گے۔ یہ ہمارا اگلا مرحلہ ہے، اب میں اس کو کافر پر تصور کے ذریعے لکھوں گا/اگی۔

☆ پھر آخری مرحلے کی طرف بڑھیں "آخر میں ہم جیلی کو ریفریگریٹر میں رکھیں گے۔ اس کام کو بھی کارڈ پر تصور کی شکل میں بیان کریں۔

☆ پھر تینوں کارڈ بچے کے سامنے رکھیں اور اس سے پوچھیں کہ پہلے کیا ہوا اگلا مرحلہ کیا تھا اور آخر میں کیا ہوا؟۔

### ایک اور طریقہ کار

اگلے روز، بچے کے ساتھ مل کر کارڈز کی مدد سے اسی ترکیب کو دہرائیں۔ تاکہ بچہ کارڈز کی ترتیب کو یاد رکھے۔ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ دوسرے فیملی ممبران کے سامنے بھی اس سرگرمی کی مشق کرے تاکہ وہ واقعات کی ترتیب کو سمجھ سکے۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## انسانی چہرہ بنانا

آپ ناک کی جگہ یہ بُن لگا سکتے ہیں۔

بچے سے اس طرح کے سوالات کریں جو ”پلے ڈو“ یا کرافٹ میریل کے ساتھ انسانی چہرہ بنانے میں ایکی مدد کریں۔ اس طرح نہ صرف بچے کی پھولی حرکتی مہارتوں کو فروغ ملے گا بلکہ کل سے جزو کے متعلق اس کی تکریٰ صلاحیتیں بڑھیں گی۔



درگار سامان:

- |        |   |
|--------|---|
| پلے ڈو | ☆ |
| بُن    | ☆ |
| میلیاں | ☆ |

تحصیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

پلے ڈو کے ساتھ کھینا بچ کی الگیوں کے استعمال کی مہارت کو فروغ دیتا ہے۔ انسانی چہرہ بنانے کی سرگرمی کے ذریعے بچہ تمام حصوں کو یاد رکھتا ہے جن سے ملکر چہرہ بنتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ پلے ڈو اور مختلف طرح کے سامان سے انسانی چہرہ بنانے کی کوشش کرے اس کھیل کے لئے آس کریم کے تیلیاں، بٹن، دانت صاف کرنے کی باریک تیلی وغیرہ۔ استعمال کیے جاسکتے ہیں۔

خیال رکھیں کہ چھوٹی اشیاء جن کے نگفے کا اندازہ ہو انہیں بچوں کی پہنچ سے دور رکھیں۔

☆ بچے سے پوچھیں کہ وہ اس کھیل کے لئے موجود سامان میں سے کیا استعمال کرنا چاہتا ہے۔ سامان کے انتخاب کے لئے حسب ضرورت بچے کی مدد کریں مثلاً ”آپ ٹانگیں بنانے کے لئے کیا استعمال کریں گے؟“

☆ غور کریں کہ بچہ چہرہ اور جسم بنانے کے لئے کس طرح کا سامان منتخب کرتا ہے اور اسے کیسے لگاتا ہے۔

☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں لیکن دخل اندازی مت کریں۔ اسے کھیل کے دوران اشیاء اور انکے استعمال کا طریقہ خود سے منتخب کرنے دیں مثلاً ”آپ ان بٹنوں سے گول کالی آنکھیں بنارہے ہو،“ اچھا! تو آپ ٹانگوں کے لئے آس کریم کی تیلیاں استعمال کر رہے ہو۔ واہ! آپ نے کتنی اچھی ناک بنائی ہے!“

### ایک اور طریقہ کار

بچہ اپنے تھیل کو استعمال کرتے ہوئے جانوروں پر ندلوں،  
اور پا التو جانوروں کی شکلیں بھی بناسکتا ہے۔ اس کے کچھ  
دوستوں کو بھی اس کھیل میں شامل کر لیں تاکہ وہ ایک  
دوسرے سے رائے لے سکیں۔

تخالیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## میں جاننا چاہتی ہوں کہ وہ کیسا محسوس کر رہی ہے؟



جب ایک کہانی پڑھیں تو اپنے بچے سے کسی ایک کروار کے احساسات کے متعلق پات کریں یہ سرگرمی آپ کے بچے کو دوسروں کے احساسات سے روشناس کرنا نہ میں مدد کرے گی۔ اور وہ ان کے بارے میں چند الفاظ کہنے کے قابل ہو جائے گا۔

آپ کے خیال میں وہ کیسا محسوس کر رہے ہے؟

درکار سامان:  
☆ تصویری کہانی

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

کہانی میں موجود کردار کی ضروریات اور احساسات کے بارے میں سوچنے اور بات کرنے میں آپ اپنے بچے کی مدد کر سکتے ہیں کہانی گوئی میں شرکت سے بچے کی بنیادی خوانندگی کی مہارت کو فروغ ملے گا اور اس کے ذخیرہ الفاظ میں اضافہ ہو گا اگر ہم ہنی طور پر خود کو کسی کیفیت میں محسوس کریں تو ہم آسانی سے دوسروں کے احساسات سمجھ سکتے ہیں۔ یہ مہارت بچوں کو اس بات سے آگاہ کرتی ہے کہ وہ دوسروں کی ضروریات اور ان کے احساسات کو سمجھیں سکیں۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کو کہانی سننے کی سرگرمی میں شامل کریں۔

☆ وقتاً فوتاً کہانی روک کر بچے کے ساتھ کسی کردار کے احساسات کے متعلق بات کریں مثال کے طور پر اگر آپ ”ببلو کی شرارتیں کہانی سنارہ ہے ہیں۔ کہانی میں جب بلوگز ہے میں گرتا ہے۔ یہاں کہانی روک کر بچے سے پوچھیں ”آپ کے خیال میں ببلو نے اس وقت کیا محسوس کیا ہو گا؟“۔

☆ بچے کے جواب سے اتفاق کریں اور کہانی جاری رکھیں اگر جواب دینے کے لئے بچے کو آپ کی مدد درکار ہے۔ تو مختلف اشاروں سے بچے کی مدد کریں کہ وہ جواب دے۔

☆ کسی ایک کہانی سے متعلق کم سے کم سوالات پوچھیں۔ اور اگر بچے کو مشکل پیش آرہی ہو تو حسب ضرورت مدد کریں اور آپ سوال کی ترتیب بدل کر سوال دھرائیں۔ مثلاً آپ اس سوال کو ”کہ ببلو کیسا محسوس کر رہا تھا“ اس طرح بدل سکتے ہیں ”کہ کیا وہ خوفزدہ محسوس کر رہا تھا“۔

### ایک اور طریقہ کار

بچے سے سوال کریں کہ ”اگر ببلو کی جگہ وہ ہوتا تو کیسا محسوس کرتا؟“ یا ”اگر آپ کا پسندیدہ کھلوناگم ہو جاتا تو آپ کیسا محسوس کرتے؟“۔

## یہ میں ہوں

بچے کے ساتھ اس کے نام، ایڈر میں اور فون نمبر کے متعلق بات کریں اور لکھیں۔ اس طرح بچہ اپنی ذات کی شناخت اور اسکے متعلق چند بنیادی حقائق جانے لگتا ہے اور انہیں یاد رکھتا ہے۔

آپ کا فون نمبر کس ہند سے سے شروع ہوتا ہے؟



درکار سامان:

- ☆ سادہ کاغذ پر گھر کا پتہ، نام اور فون نمبر
- ☆ پنسل

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

شناختی معلومات بچوں اور اگنی فیملی کے درمیان ربط ظاہر کرتی ہے اس کھیل کے ذریعے بچہ اپنا نام اپنی فیملی ممبران کے نام اپنی تاریخ پیدائش، ایڈریس اور اپنا فون نمبر سیکھتا ہے ہے۔ خصوصاً کسی حادثاتی صورت حال میں اپنی شناختی معلومات جانتا بچے کو تحفظ فراہم کرتا ہے۔ علاوہ ازیں اپنی شناختی معلومات لوکھا ہوا دیکھنے سے بچے کی پڑھنے اور لکھنے کی صلاحیت بڑھتی ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے

☆ بچوں کے ساتھ نظرم یا ”الفٹلوں کے کھیل“، کھلیں جس سے ان کو ذاتی معلومات یاد ہو جائیں مثلاً ”آپ کا کیا نام ہے؟“  
سارہ میرا نام ہے

(امی)

ماما/امی کا کیا نام ہے۔

مصباح ان کا نام ہے۔

☆ ”فون پر بات کرو“ کے کھیل کے ذریعے بھی بچے کی ذاتی معلومات میں اضافہ کیا جاسکتا ہے مثلاً ایسے ظاہر کریں کے آپ گھر فون کر رہے ہیں۔ اور قدرے بلند آواز میں گھر کا فون نمبر پکاریں۔ تاکہ بچہ فون نمبر پھر اسے دھرا سکیں تاکہ بچے کو نمبر یاد ہو جائے وقایوں میں اس طرح کے کھلیں جس سے بچے کو ذاتی معلومات اچھے طریقے سے یاد ہو جائیں۔

☆ جب آپ بچے کے ساتھ گھر واپس لوٹ رہے ہوں تو گھر کے پتے کے متعلق بات کریں ”دیکھو یہ ہے ہمارا گھر مکان نمبر 41ے (A) بلاک آپ اے (A) بلاک میں رہتے ہیں یا بی (B) بلاک میں رہتے ہیں۔

☆ بچوں کو شناختی کارڈ کھائیں اور بتائیں کہ اس میں ہمارا مکمل نام، پتہ، اور تاریخ پیدائش لکھی ہوتی ہے۔ اس کارڈ سے لوگ ہمارے متعلق جانتے ہیں۔

☆ بچے کو بھی اسکا شناختی کارڈ بنانا کر دیں جس میں اس کی ذاتی معلومات درج کریں بچہ اس کارڈ کو اپنے دوستوں اور فیملی ممبران کے ساتھ شیئر کر سکتا ہے۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## کہانی کے متعلق پیش گوئی کرنا



جب آپ بچے کو کہانی سناتے ہوں  
تو درمیان میں سوال کریں خلا  
”آپ کا کیا خیال ہے کہ کہانی میں  
آگے کیا ہو گا؟“ اس کھیل کے ذریعے  
بچکی تخيّلاتی مهارت کی فروغ ملتے ہے۔  
اور وہ آنند اور وقت کے متعلق ابھی  
انہماں میں ہو چکے گا۔

**کہانی میں وہ واپس کہاں گئے تھے؟**

درکار سامان:

☆ کہانی والی کتاب

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

- ☆ جب آپ کہانی سنانے کے دوران بچے سے آنیوالے واقعات کے متعلق سوال کرتے ہیں تو بچے کے ذہن میں مستقبل کا تصور پختہ ہوتا ہے اور وہ ماہی کے واقعات کو مستقبل سے جوڑنا سمجھتا ہے۔
- ☆ بچے کو موقع دیں کہ وہ کہانی میں آنیوالے واقعات کے متعلق پیش گوئی کریں۔ تمام عمر ہم مستقبل کے بارے میں پڑھس رہتے ہیں۔ اور نہ نئے خیالات کو مستقبل سے جوڑتے ہیں کہانی گوئی اور کہانی نویسی میں اس کھیل کو شامل کرنے سے بچوں میں استدلال اور پیش گوئی کی مہارت پیدا ہوتی ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- پہلے سے سنائی ہوئی کہانی دہراتے ہوئے تھوڑا سا توقف کریں مثلاً بچے نے پہلے سے ”شیر اور چوہا“ کہانی سنی ہوئی ہے کہانی دھرائیں ”ایک دفعہ شیر جنگل کی سیر کر رہا تھا۔ اسی دوران وہ ایک جال میں پھنس گیا جو ایک شکاری نے بچایا تھا۔ شیر بہت پریشان ہو گیا وہاں سے ایک چوہا گزرا تو شیر نے درخواست کی کہانی روک کر بچے سے پوچھیں کی شیر نے چوہے سے کیا درخواست کی؟“

- ☆ بچے کو سوچنے کیلئے وقت دیں۔ اگر بچے جواب نہ دے سکے تو ایسا سوال کریں جو بچے کو کہانی کے متعلق پیش گوئی کرنے میں معاون ہو۔ مثلاً ”کیا شیر نے چوہے سے مدد کی درخواست کی؟“ جب وہ سوال کا جواب دے تو اسکے جواب کو دھرائیں تاکہ اسے احساس ہو کہ آپ دلچسپی سے اس کی بات سن رہے ہیں۔ آپ بچے کے جواب میں کچھ مزید تفصیل کا اضافہ کر سکتے ہیں۔
- ☆ اگر بچے کو جواب دینے میں زیادہ وقت ہوتا ہے سوال پوچھیں جن کا جواب بچے نے ہاں انہیں میں دینا ہے مثلاً کیا چوہے نے شیر کی مدد کی؟ یا کیا شیر نے چوہے سے مدد کی درخواست کی؟ وغیرہ۔

☆ اس طرح مختلف کہانیوں کے ساتھ اس کھیل کو دھرا جا سکتا ہے۔

### ایک اور طریقہ کار

موی رنگ، مارکر اور کاغذ لیں بچے سے پوچھیں کہ کہانی مکمل ہونے کے بعد اس کے آگے کیا ہو سکتا ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## چیسے چاہو ترتیب دو



بچے کو رنگدار اشکال دیں اور اس سے کہیں  
کہ وہ جیسے چاہے ان کو ترتیب دے۔  
اور اس کے متعلق بات کرے۔ اس طرح  
بچہ سیکھے گا کہ مختلف طریقوں سے اشیاء  
کی گروہ بندی کی جاسکتی ہے۔

میں دیکھنا چاہتی ہوں کہ آپ چیزوں کو کیسے ترتیب دیتی ہیں۔

درکار سامان:

☆ کاغذ کے چھوٹے بڑے دائرے

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

اگر پچ مختلف اشیاء کی گروہ بندی اپنی مرضی کے مطابق کرتا ہے اور وہ اس کام کے لئے مختلف طریقوں کے متعلق سوچتا ہے۔ یہ کھیل بچے کو کوئی طرح کے مکمل حل سوچنے کا موقع دیتا ہے۔ دراصل اس کھیل میں کوئی ایک جواب / حل صحیح نہیں ہوتا بلکہ یہ محض ایک عمل ہے جو بچے میں فکر صلاحیتوں کو بہتر بناتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ رنگین کاغذ کے دو بڑے اور دو چھوٹے دائرے کا ٹین تین رنگوں کے کاغذ استعمال کریں تاکہ آپ کے پاس ہر رنگ کے 4 دائرے ہوں۔

☆ بچے سے کہیں 12 دائروں کی کس طرح سے گروہ بندی کی جاسکتی ہے۔ کیا آپ کسی ایک طریقے سے ان کی گروہ بندی کر سکتے ہیں۔

☆ آپ خاموشی سے بچے کو گروہ بندی کا کھیل کھیلتے ہوئے دیکھیں جب وہ کسی طریقے سے گروہ بندی کر لے تو اس کی حوصلہ افزائی کریں۔ آپ نے اچھے طریقے سے گروہ بندی کی ہے آپ مجھے اس کے بارے میں بتائیں۔

☆ دائروں کو مکس کریں اور بچے سے کہیں کہ اب وہ کسی دوسرے طریقے سے ان کی گروہ بندی کرنے کی کوشش کرے۔

☆ عموماً بچے رنگ یا سائز کے اختبار سے اشکال کی گروہ بندی کرتے ہیں۔ البتہ کئی مشق کے بعد دوسرے مختلف طریقوں سے بھی گروہ بندی کا سوچنے لگتے ہیں۔

☆ ہر کھیل کے آخر میں بچے سے اس طریقہ کار کے متعلق ضرور بات کریں جس کے تحت وہ اشکال کو ترتیب دیتا ہے۔ اور ان کے گروہ بناتا ہے۔

کیا آپ آگے بڑھنے کے لئے تیار ہیں؟

اس کے علاوہ آپ کھیل کو چوڑا مشکل بنانے کے لئے مزید اشکال رنگ اور سائز کا اضافہ کر سکتے ہیں۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## الٹ پلت کہانی



بچے کو محضر کہانی الٹ پلت کر کے نہیں۔  
اور بچے سے کھینچ کر اس کی ترتیب صحیح کرے۔  
اس کھیل سے بچے میں آگاہی پیدا ہو گی۔  
کرواتھات کی مختلط ترتیب کیا ہونی چاہیے۔

ماما نے بزریاں گاڑی میں رکھیں۔  
ماما نے کچھ بزریاں خریدیں

درگار سامان:

☆ اس کھیل میں کسی سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تعلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

الٹ پلٹ کہانی کو منطقی انداز میں ترتیب دینا بچے میں وہنی تنظیم کو فروغ دیتا ہے۔ بعض اوقات معلومات ہم تک صحیح ترتیب میں نہیں پہنچتی۔ مثال کے طور پر ایک رپورٹ بنانے کے لئے مختلف سمتیوں سے معلومات اکھٹی کی جاتی ہے اور ان کو منطقی انداز میں ترتیب دیا جاتا ہے۔ معلومات کو ترتیب دینے کی مشق کرنے سے بچے کو بعد میں مشکل معلومات کو ترتیب دینے میں مدد ملتی ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچوں کو ایک کہانی سنانے کے لیے بلا سیں، مگر انہیں بتائیں کہ کہانی کو ترتیب دینے کی ضرورت پڑ سکتی ہے: میں نے کہانی سنانی ہے مگر وہ تھوڑی مکس ہو گئی ہے میرے خیال میں آپ انہیں صحیح کرنے میں میری مدد کر سکتے ہیں۔

☆ ایک بہت جھوٹی کہانی سے شروع کریں اور اسے دو حصوں میں بیان کریں۔ یہ پہلا حصہ ہے: احمد دو پھر میں بہت تھکا ہوا گرا آیا مگر وہ خوش تھا۔ دوسرا حصہ یہ ہے: صحیح نے اپنے ابو کو گھر کو پینٹ کرنے میں مدد کی۔

☆ اپنے بچے سے پوچھیں کہ کہانی کا کونا حصہ پہلے آنا چاہئے اور کونسا بعد میں۔ پھر اس سے پوچھیں کہ اسے کس طرح پتہ چلا کہ کونا حصہ پہلے آنا ہے۔

☆ ایک دفعہ وہ کامیابی سے مشق کر لے تو بڑی کہانیاں سنائیں کچھ مثالیں یہ ہیں:  
دو حصے: 1۔ ایک بی بی نرم سے تکیے پر پیٹھی  
2۔ جلد ہی وہ سوگی

تین حصے: 1۔ احمد مجھیاں پکڑنے گیا  
2۔ احمد پانی میں گر گیا  
3۔ احمد دھوپ میں خشک ہونے کے لیے بیٹھ گیا

چار حصے: 1۔ مریم جاگی  
2۔ مریم نے کپڑے بد لے اور ناشستہ کیا  
3۔ مریم سکول کی بس میں سوار ہوئی  
4۔ مریم نے اپنی ٹیچر کو ”صحیح بخیر“ کہا

ایک اور طریقہ کار  
کہانی کے ہر حصے کو بیان کرنے کے لیے تصویریں  
بنائیں۔ کہانی کو ترتیب دینے کے لیے  
انہیں اپنے بچے کو دیں۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## کو ناسب سے بہتر ہے

یہ مینارگرتا جارہا ہے



جب آپ کے پچے کوئی مسئلہ درپیش آئے، اسے دو ممکن حل بتائیں اور اسے ان میں سے بہتر جواب چننے دیں۔ آپ کا پچھے کوئی کام کرنے کے مقابل راستے ڈھونڈنے کا تجربہ حاصل کرے گا۔

چلیں کچھ طریقوں کے بارے میں بات کریں  
جن کے ذریعے آپ اسے بدل سکتے ہیں

درکار سامان:

☆ بلاکس

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

اپنے بچے کو ایک مسئلے کے دو ممکنے حل بتانے اور ان میں سے منتخب کرنے سے پہلے ہر ایک حل کے بارے میں سوچنے کی حوصلہ افزائی کریں، اس طرح صحیح مشق کے ساتھ، تبادل حل دیکھنا اس کی عادت بن جائے گی۔ مسائل کے حل کے لیے تبادل راستوں کو چننا ایک اہم مرحلہ ہے۔ بعد میں آپ کا بچہ اس مہارت کو کامیابی سے دوسرے مسائل حل کرنے کے لیے استعمال کرے گا۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ جب ایک مسئلے کا حل غلاش کر رہا ہے تو وہ تھوڑی دیر رکے۔ جب وہ رکے تو سکون اور پیار سے اسے سمجھائے کہ کیا ہو رہا ہے۔ مثال کے طور پر، اگر اس کے بلکس کا بنا ہوا مینار بار بار گر رہا ہے تو اسے کہیں ”یہ تو بار بار گر جاتا ہے اس نے تو آپ کو پریشان کر دیا ہے“

☆ اپنے بچے سے آرام سے مسائل حل کرنے کے بارے میں بات کریں۔ یہاں کچھ اور چیزیں ہیں جو آپ کر سکتے ہیں۔ چلیں ان میں سے کچھ کے بارے میں بات کرتے ہیں۔

☆ اپنے بچے کو ایک مسئلے کے حل کے لیے دو ممکنے جواب دیں۔ ”آپ دوسرا مینار نیچے سے چوڑا اور مضبوط بناسکتے ہیں، یا پھر آپ کچھ اور بنانے کے بارے میں سوچ سکتے ہیں۔ ہو سکتا ہے ایک لمبی ٹرین“ ان میں سے کو ناطریقتہ آپ کے لیے بہتر ہے؟ دونوں ممکنے انتخابات کو سوچنے کے بعد وہ جو بھی فیصلہ کرے اسے قبول کریں اگر وہ کوئی تیسرا ممکنہ حل بیان کرے تو اس کی تحقیقی سوچ پر مبارکباد دیں۔

### ایک اور طریقہ کار

اس طریقہ کار کو دو بچوں کے مسئلے کو

حل کرنے کے لیے استعمال کریں جب وہ بحث کریں،

آرام سے ان کے ساتھ بیٹھیں، جب وہ آپ کے

سامنے حالات بیان کریں تو انہیں دو طریقے بتائیں جن

میں سے وہ منتخب کر سکیں۔

تحقیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سمکھانے والے کھیل

## تھوڑا تھوڑا۔۔



آدھر آہستہ کپڑا اہناتے ہوئے اپنے بچوں  
سے تصویر کا نام پوچھیں آپ پچے کو تصویر کا  
ایک حصہ دکھا کر پوری تصویر کے تعلق  
ٹانے کی میں کروائیں

آدھر آہستہ کپڑا اہناتے ہوئے اپنے بچوں  
سے تصویر کا نام پوچھیں آپ پچے کو تصویر کا  
ایک حصہ دکھا کر پوری تصویر کے تعلق  
ٹانے کی میں کروائیں

آدھر آہستہ کپڑا اہناتے ہوئے اپنے بچوں  
سے تصویر کا نام پوچھیں کہ تم اس تصویر کا  
نام کتنی جلدی جان سکتے ہو

درگار سامان:

☆ مختلف اشیاء کی تصاویر۔

جمیعی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

تصاویر کا ایک چھوٹا سا حصہ دکھانے سے بچے کو اس تصویر کو مکمل کرنے کے لیے ڈھنی طور پر مدد ملتی ہے ”Visual Closure“ کہا جاتا ہے۔ اس میں ایک لفظ یا تصویر کی ایک جھلک سے اسے پہچانا جاتا ہے مثلاً کار یا بس کے سفر کے دوران Visual Closure کی مشق سے بچہ نہ مکمل الفاظ کو پڑھنے اور تصویر کو سمجھنے کے قابل ہو جاتا ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ ایک جانی پہچانی کتاب سے شروع کریں جس میں بڑی اور صاف تصاویر ہوں۔ ایک ایسی کتاب منتخب کریں جس میں موجود تصاویر کا نام آپ کا بچہ پہلے سے جانتا ہو۔
- ☆ کتاب کھولنے سے پہلے اس میں کاغذ کا ایک مکڑا اڈال دیں۔ کتاب کھولنے پر پہلی تصویر چھپ جائے گی۔
- ☆ وضاحت کریں: میں آپ سے کچھ تصاویر کو چھپا کے رکھوں گی لیکن میں آپ سے شرط لگاتی ہوں کہ آپ انہیں پہچان لیں گے۔
- ☆ کاغذ کے مکڑے کو تھوڑا سا ہٹا کر تصویر کو بچے پر ظاہر کریں۔
- ☆ اسی طرح کچھ تصاویر ضرورت کے مطابق اس پر ظاہر کریں تاکہ وہ کامیابی کے ساتھ ان کو پہچان لیں۔
- ☆ کامیابی پر اس کی تعریف کریں: آپ ٹھیک ہو اور آپ نے پوری تصویر دیکھے بغیر پہچان لی ہے۔
- ☆ انجانی تصاویر والی کتاب کی طرف جانے سے پہلے جانی پہچانی کتاب پر صفحہ بہ صفحہ آگے بڑھیں۔

### ایک اور طریقہ کار

تصویر کے اوپر دیئے گئے کاغذ کو مختلف سمت میں حرکت دے کر کھیل کو تبدیل کریں۔ کبھی آپ نیچے یا ایک طرف سے تصویر دکھاسکتے ہیں۔ آپ تین چھوٹے کاغذ کے مکڑے بھی استعمال کر سکتے ہیں اور اپنے بچے کو بلائیں کہ وہ ایک مکڑا ایک وقت میں ہٹا کر تصویر پہچاننے کی کوشش کرے۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

حیرت زدہ؟



خفا؟

در کار سامان:  
اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

## مجھے دکھاؤ کہ یہ کیسا لگتا ہے

احساسات کے بارے میں بات کریں اور اپنے بچے سے کہیں کہ وہ اپنے چہرے اور بدن سے ان کا اظہار کر کے دکھائے۔ اس کھیل کے ایکشن آپ کے بچے کو اپنے ذاتی احساسات کو سمجھنے، ان کا اظہار کرنے اور ان پر بات کرنے میں مدد دیں گے۔



کیا آپ مجھے دکھا سکتے ہیں کہ  
خوش ہونا کیسا لگتا ہے؟

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

اپنے بچے کی توجہ جذباتی اظہار کی طرف دلا کر اور اسے ان جذبات کے نام سکھا کر آپ اسے اپنے اور دوسروں کے جذبات سمجھنے میں مدد دیتے ہیں۔ جب وہ اپنے جذبات کے اظہار کے نئے طریقے سیکھتا ہے تو اسے یہ بھی سمجھ آنے لگتی ہے کہ احساسات کے اظہار کے کچھ طریقے اسے ان پر قابو پانے میں بھی مدد دے سکتے ہیں۔ وہ اپنے احساسات کی شناخت اور ان کا اظہار ایک پرسکون اور رضامندی کے ماحول میں کر سکتا ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ احساسات کے ناموں کے متعلق بات کرتے ہوئے اپنے بچے کے ساتھ احساسات کے اظہار کی مشق کریں۔
- ☆ آغاز کسی منوس احساس سے کریں۔ مثلاً مجھے دکھاؤ کہ خوش ہونا کیسا لگتا ہے۔
- ☆ اس کی حرکتوں پر عمل ظاہر کریں: یہ تو بڑا اچھا ناج ہے۔ اس سے پتہ چلتا ہے کہ تم واقعی اچھا محسوس کر رہے ہو۔
- ☆ یہ دکھاؤ کہ جب تم خوشی محسوس کرتے ہو تو کیسے لگتے ہو۔ اس وقت کی بات کریں جب آپ دونوں خوش تھے اور آپ نے جس طرح اس خوشی کا اظہار کیا تھا اسے دوبارہ کر کے دکھائیں۔
- ☆ کھلیل کو سادہ رکھیں۔ ہر بنیادی احساس کے متعلق بات کریں اور اس کے ساتھ اپنے پیروں کے تاثرات، دوسری حرکات اور الفاظ کے ذریعے اس کا اظہار کریں۔

## آگے چلنے کو تیار ہو؟

یہ کھلیل کسی اور دن کھلیلیں جس میں مختلف جذبات مثلاً غصہ، افسوس، جوش، خوف، مایوسی، ناراضگی وغیرہ شامل ہوں۔ اس وقت کی بات کریں جب آپ کے بچے نے ایک خاص جذبہ محسوس کیا اور اس نے اور دوسرے لوگوں نے کیسے اس کا اظہار کیا۔

## آج میں کر سکتا ہوں

کچھ دنوں میں اپنے بچے کو کوئی ایسی مہارت سکھائیں جس میں کئی اقدام کرنے ہوں۔

آپ کا بچا پنی ترقی کو خود نوٹس کر سکتا ہے۔ اسے پتہ چلے گا کہ مشکل کام سیکھنے میں وقت لگتا ہے۔

آپ کاٹ سکتے ہیں  
اور سوئی میں دھاگہ پرو سکتے ہیں  
اور سلاکی کر سکتے ہیں

**آپ سوئی میں دھاگہ ڈال سکتے ہوں**



درکار سامان:

- |       |   |
|-------|---|
| سوئی  | ☆ |
| دھاگہ | ☆ |
| کپڑا  | ☆ |
| ڈبہ   | ☆ |

**اب ٹانکا لگاؤ**



تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

یہ سرگرمی آپ کے بچے کو یہ بتاتی ہے کہ اب وہ ایسے کام کر سکتا ہے جو کہ پہلے نہیں کر سکتا تھا۔ قدم بقدم اپنی ترقی کو دیکھتے ہوئے آپ کے بچے کو حقیقت پسندانہ ہدف طے کرنے اور انہیں حاصل کرنے میں مدد ملتی ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ ایسا کام چنیں جسے چھوٹے چھوٹے قابلِ انتظام مرحلوں میں بانٹا جاسکتا ہو۔ اس کی چند مثالیں جوتے باندھنا، سیٹ پیلٹ لگانا، میز پچانا اور سادہ سلائی چیز۔

☆ اپنا ساز و سامان اکھا کریں۔ مثلاً سلائی کے لئے آپ کو کپڑے کے بڑے بڑے ٹکڑے، دھاگہ، ڈوری، سلائی کرنے کی سوئیاں جن کے سوراخ بڑے ہوں اور پتھری وغیرہ درکار ہوں گی

☆ اپنے بچے کو بلا کر اپنے پاس بٹھائیں اور سلائی کے عمل میں اور اس کے لئے استعمال ہونے والے الفاظ میں اس کی مدد کریں۔

☆ ہر مرحلہ کر کے اور بول کر بتائیں

### ایک اور خیال

کسی اور وقت اس عمل کو دھرائیں۔ مرحلوں کا جائزہ لیں:  
”کیا آپ کو یاد ہے کہ آپ نے سوئی میں دھاگہ پرویا تھا؟ نہیں؟ کوئی بات نہیں چلو آج آپ اس کی مشق کر لیں۔“ آپ بچے کی کام کرتے ہوئے تصاویر اتاریں اور اس کے ساتھ کتاب کی کتاب تیار کریں۔ وہ آپ کو بتاسکتا ہے کہ ہر قدم پر اس نے خود سے کیا تھا۔ آپ اس کے الفاظ تصاویر کے نیچے لکھ سکتی ہیں۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## میں یہ خود لوں گی



آرٹ کے لئے درکار کچھ سامان اپنی جگہ پر رکھیں جہاں رسائی آسان ہوتا کہ جب بھی آپ کے پیچے کا دل چاہے وہ آرٹ کے نمونے تخلیق کر سکے۔

سامان حاصل کرنے، استعمال کرنے اور واپس اپنی جگہ پر رکھنے کی میشن کرنے میں آپ کے پیچے میں زیادہ ذمہ داری کا احساس پیدا ہو گا۔

**میں اس تک بہنچ سکتی ہوں!**

درکار سامان:

☆ کاغذ

☆ کلر قش

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

بڑھنے کے دوران بچوں میں کئی کام کرتے ہوئے زیادہ خودختاری استعمال کرنے کا جذبہ بھی پیدا ہوتا ہے۔ اگر چہ ابتداء میں آپ کا بچہ آپ کے پاس کئی سوالات لے کر آئے گا مگر رفتہ رفتہ وہ خود سے اور بغیر کسی مداخلت کے کام کرنا سیکھ جائے گا۔ آرٹ کے سامان کا اپنی مرضی سے استعمال کرنا اسے سکھائے گا کہ اس نے دوسرے ساز و سامان کو ذمہ داری کے ساتھ کیسے استعمال کرنا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ آغاز میں اپنے بچے کے لئے آرٹ کا کوئی گوشہ چنیں۔ چند قابل توجہ سوالات درج ذیل ہو سکتے ہیں:  
کیا ہم سورہ میں ایسی جگہ بنا سکتے ہیں جہاں کاغذوں کا چھوٹا سا بندل اور پین، پسیسلوں اور موی رنگوں کے ڈبے بچے کی رسائی میں ہوں؟

دن کے کس حصے میں آرٹ کا یہ گوشہ آزادی سے استعمال کیا جا سکتا ہے؟

کیا قریب ہی کوڑے دالن موجود ہے؟

مکمل کردہ کام کو لٹکانے میں کون مدد کرے گا؟

☆ مناسب ساز و سامان کی مدد سے آرٹ کا گوشہ تیار کریں۔ اپنے بچے کے ساتھ موٹے موٹے رہنمایا صولوں پر بات کر لیں۔

☆ ضرورت پڑنے پر اپنی وستیابی کو یقینی بنائیں مگر اپنے بچے کی حوصلہ افزائی کریں

### ایک اور خیال

جوں جوں بچہ ساز و سامان کے استعمال میں ذمہ داری دکھاتا جائے گوشہ آرٹ کے سامان میں اضافہ کر دیں۔  
آپ اس میں قیچیاں، روپی کاغذ، گوند اور رنگوں کو بھی پسیسلوں اور موی رنگوں کے ساتھ رکھ سکتے ہیں۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## خط ڈاک میں بھیجننا

انکل احمد ہمارا خط پا کر خوش ہوں گے



کسی رشته دار یادوست کو خط بھیجنے میں اپنے بچے کو شریک ہونے کی دعوت دیں۔

آپ کا بچہ دور رہنے والے رشته داروں کے بارے میں سوچے گا اور اسے پڑھنا لکھنا سیکھنے کی خواہش کے پیچھے وجہ کا پتہ چلے گا۔



یہ گیا ہمارا خط

درگار سامان:

موئی رنگ ☆

سادہ کاغذ ☆

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کا بچہ خط و کتابت کے ذریعے اپنے دور دراز کے رشتے داروں اور دوستوں کے ساتھ وابستگی محسوس کرے گا۔ پڑھنے اور لکھنے کی مشکل کے ساتھ وہ ڈاک بھینے اور وصول کرنے کے عمل کو بھی سیکھتا ہے۔ یہ سمجھ کر آپ کے بچے میں اعتماد اور وابستگی کا ایک احساس بھی پیدا ہو گا کہ اس کے خاندان میں ان قربی رشتے داروں کے جن کو وہ روزانہ دیکھتا ہے ان کے علاوہ بھی لوگ شامل ہیں۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ خاندان کے خصوصی موقع مثلاً بر تھڈے، قومی یا مذہبی تھواروں کو استعمال کرتے ہوئے اپنے بچے کو خاندان کے ان افراد سے آگاہ ہونے میں مدد دیں جو دوسرے شہروں میں رہتے ہیں۔

☆ بچہ کو خط بھینے میں مدد دیں۔ اس خط میں اس کی مصور کشی کا نمونہ یا کوئی تصویر بھی ہو سکتی ہے اور آپ کے ساتھ مل کر خریدا ہوا کوئی کارڈ بھی۔

☆ اسے بتائیں کہ لفافے میں کارڈ کیسے رکھا جاتا ہے اور اس کے ہاتھوں سے ڈاک کی ٹکٹ چسپاں کروائیں۔  
لیٹر بکس میں ڈالنے سے پہلے ان تین چیزوں کے بارے میں بات کریں جن کا لفافہ پر ہونا ضروری ہے۔ یہ پتہ ہے جہاں ہم چاہتے ہیں کہ یہ خط پہنچایا جائے۔ اس جگہ آئٹی یعنی رہتی ہیں۔ یہ پتہ بتاتا ہے کہ کارڈ بھجوانے والا شخص کون ہے۔ اور یہ ٹکٹ ان اخراجات کے لئے اداگی ہے جو اس خط کو پہنچانے پر اٹھیں گے۔

☆ جب آپ مل کر کارڈ کو لیٹر بکس میں ڈالنے جائیں تو اس عمل کے باقی مراحل کی وضاحت کریں۔ آپ اس خط کو ڈاکخانے لے جا سکتے ہیں یا

### ایک اور خیال

فاسلے پر واقع خاندان کے افراد کے ساتھ رابطے کے لئے آپ اپنے بچے کے ساتھ مل کر ای میل بھی بھیج سکتی ہیں۔ ای میل بھینے اور وصول کرنے کے مراحل کے متعلق بچے سے بات کریں۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## دو ہر اخڑانہ



ایسی چیزوں کے لئے ”خزانے کی تلاش“ کا کھیل شروع کریں جن کے دو خواص ہوں جیسے کہ گول بھی ہو اور ڈبہ بھی ہو۔

آپ کے پچے کو دھیان سے سوچنا ہو گا تاکہ وہ چیزوں کی زیادہ چیزیدہ طریقوں سے درجہ بندی کر سکے۔

درکار سامان:

- ☆ جار
- ☆ چیز

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کا بچہ ایسے گروپ بنانے کی مشق کرے گا جن کے ایک سے زیادہ خواص ہوں۔ اس کھیل سے اسے مختلف چیزوں کے خواص کے متعلق دھیان سے اور منظم انداز میں سوچنے میں مدد ملے گی۔ چونکہ لوگ روزمرہ کے اکثر حالات کے متعلق معلومات کو ترتیب سے رکھتے ہیں ان کے لئے عموماً ضروری ہوتا ہے کہ وہ کسی چیز کے ایک سے زیادہ پہلوؤں کو ملاحظہ کر سکے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے سے کہیں کہ گھر میں وہ ایک خزانے کی تلاش میں آپ کے ساتھ شامل ہو۔ ”مثال کے طور پر آؤ ہم کوئی دوہر اخزانہ ڈھونڈتے ہیں جو چیزیں ہم تلاش کریں گے وہ سرخ ہوں اور وہ کھلونے ہوں۔“

☆ جو چیز بھی وہ ڈھونڈ پاتا ہے اس کے خواص کا جائزہ لیں: ”یہ ایک کھلونا ہے اور اس کا یہ حصہ سرخ ہے اس لئے یہ دوہر اخزانہ ہے!“ ان چیزوں پر بات کریں جو آپ کا بچہ شامل کرتا ہے مگر وہ معیار پر پورا نہیں اترتیں:

”یہ دلچسپ کھلونا ہے مگر یہ سرخ نہیں ہے۔ اس لئے یہ دوہر اخزانہ نہیں۔ آؤ ہم اپنی تلاش جاری رکھیں یہاں تک کہ ہم کوئی ایسی چیز نہ ڈھونڈ لیں جو سرخ بھی ہو اور کھلونا بھی۔“

☆ کھیل کے اختتام پر ان تمام چیزوں کا جائزہ لیں جو اس نے اکٹھی کی ہیں۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

ان خواص کو تبدیل کرتے ہوئے جو آپ دوہرے خزانے کے لئے طے کریں کھیل کو دلچسپ بنائے رکھیں۔ آپ ایسی چیزیں ڈھونڈ سکتی ہیں جو نیلی ہوں اور پہنچنے کے کام آتی ہوں، ہموار اور گول ہوں، یا ذہبے بند ہوں اور سبزی ہوں۔ دوہرے خزانے کی تصاویر کی تلاش کے لئے آپ کوئی کتاب یا رسالہ بھی استعمال کر سکتی ہیں۔

تخليقي نصاب برائے ابتدائي تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## آپ کسے چلتے ہو جب...؟



اپنے بچے سے پوچھیں کہ کیا وہ اپنے  
چلنے کے طریقے کے بارے کچھ  
احساسات کا اظہار کر سکتا ہے جیسے تھا  
ہوا یا بھاگتا ہوا۔

احساسات کے متعلق اپنے خیالات کا  
الفاظ اور حرکات کے ذریعے اظہار  
کرنے کے لئے آپ کا بچہ اپنے تخیل کو  
استعمال میں لائے گا۔

جب آپ بہت پر سکون ہوتے ہیں تو  
کیا آپ اس طرح چلتے ہیں؟

**جب آپ اداس ہوتے ہو تو کیا اس طرح چلتے ہو؟**

درکار سامان:

★ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

جب آپ بچے کو اپنے تخيّل کے مطابق کام کرنے کا موقع دیتی ہیں تو وہ جان لے گا کہ اپنے تخيّل کو کھو جانا ایک قابل قبول روایہ ہے۔ اشیاء کی بجائے ہم تخيّل کے ذریعے ہی تصورات پر کام کرتے اور انہیں تبدیل کرتے ہیں۔ بعد میں اس کا تخيّل اسے اپنی ماں و سوں دنیا سے باہر لے جائے گا اور اسے ایسی جگہوں کے بارے میں سوچنے کا موقع دے گا جہاں وہ کبھی گیا نہیں اور وہ ایسے مسائل کے حل ڈھونڈنے کا جواہی پیدا نہیں ہوئے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے کے سامنے سے بھدے انداز میں گزریں۔ جب وہ مجس محسوس ہوتا سے بتائیں کہ مجھے لگ رہا ہے کہ مجھے چکر آ رہے ہیں۔

☆ اسے چلنے کے ایک کھیل میں حصہ لینے کا کہیں۔ وضاحت کریں کہ آپ اس سے چلنے کے ایک نئے طریقے کے بارے میں پوچھیں گی اور وہ اس طرح سے چل کر اس کا جواب دے گا۔

☆ ہر دفعہ ایک ہی طرح سوال کریں: آپ کس طرح چلو گے جب آپ گم ہو جاتے ہیں؟  
بھاگتے ہوئے آتے ہیں؟

تھکے ہوئے آتے ہیں؟  
بہت بوڑھے ہو جاتے ہیں؟  
بہت چھوٹے ہو تے ہیں؟  
بہت خوش ہوتے ہیں؟

☆ اس کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ اپنی آنکھیں بند کر کے سوچے کے اسے کیسا

### ایک اور خیال

بچے سے کہیں کہ وہ جانوروں کے چلنے کے مختلف طریقوں کے بارے میں سوچے۔ مثال کے طور پر کوئی گم شدہ پرندہ، تھکا ہوا ہاتھی، بوڑھا بندروں غیرہ وغیرہ

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## لائیں کا میں

کانڈ پر کئی طرح کی لائیں بھینچ کر اپنے بچے کو انہیں کاشنے کے لئے کہیں۔

قینچی کے استعمال کی میش کرتے ہوئے اس کے ہاتھ اور انگلیوں کی مہارت بڑھے گی اور آپ کا بچہ اپنی بڑھتی ہوئی قابلیت کے متعلق اچھا حصہ کرے گا۔

آپ بڑی احتیاط سے کاٹ رہے ہو



درکار سامان:

- ☆ چارٹ / کانڈ
- ☆ پلاسٹک کی قینچی
- ☆ پنل

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کا بچہ پینجی کے استعمال کی مہارت کو محفوظ اور قابل قبول طریقے سے بڑھاسکے گا۔ مشق کے لئے خوبصورت کاغذ کی دستیابی اسے تحریک دے گی اور کاشنے پر عبور حاصل کرنے کے لئے تیار رکھے گی۔ سکول کے کئی کاموں اور زندگی کی سرگرمیوں میں ہاتھوں کے پھوٹوں کا احتاط اور ٹھیک ٹھیک استعمال درکار ہوتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ کئی کاغذوں پر اس طرح سے لائیں کھینچیں کہ اسے اپنی لٹنگ کی سیدھی کو بہتر بنانے میں مدد ملے۔
- ☆ موٹے کاغذ پر موٹی لائیں کھینچیں جیسے تغیراتی کاغذ یا سبزی و پھل لانے کے کاغذی تھیلوں کے کٹھے ہوئے ہے۔
- ☆ آغاز موٹی اور سیدھی لائنوں سے ہو۔ بعد میں تلی سیدھی لائیں اور پھر لہردار لائیں ہوں۔
- ☆ بچے کو کر کے دکھائیں کہ کیسے موٹی سیدھی لائن کے ساتھ ساتھ کاٹنا ہے۔
- ☆ اسے کہیں کہ جن لائنوں کو کاشنے میں اسے آسانی محسوس ہوانہی کی مشق کرے۔
- ☆ کاشنے سے جو شکلیں بنتی ہیں ان کے متعلق بات کریں اور سیدھا، خدار اور کونہ جیسے الفاظ استعمال کریں۔
- ☆ اسے بتائیں کہ کتنے ہوئے حصوں کو کیسے دوبارہ باہم جوڑا جاسکتا ہے：“یہ دوبارہ فٹ ہو گئے۔ آپ نے تو پُل تیار کر دی！”
- ☆ اس کی مشق کے دوران ڈھیروں حوصلہ افزائی کریں۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

ٹیزی میزی، لہردار اور دائرہ و غیرہ کی شکل  
میں لائیں بناؤ کہ آپ اس کی مہارت کو  
مسلسل امتحان میں ڈال سکتی ہیں۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## مکونا کچ

اسے میری طرف پھینکو اور میں اسے فرhan کی طرف پھینکوں گی



اپنے بچے اور اس کے کسی ساتھی کے ساتھ گیند اچھا لئے اور پکڑنے کا سادہ سا کھیل کھیلیں۔ بچے اپنی پھینکنے کی مہارت کو بہتر بنائیں گے اور ان کو پتہ چلے گا کہ اپنی باری لینا اور تعاون کرنا کتنا مزیدار کام ہے۔

درکار سامان:

☆ ہر گیند

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

اچھالنا اور پکڑنا تمام ثقافتوں میں بچوں کے لئے ایک کھیل سمجھا جاتا ہے۔ اگرچہ ہو سکتا ہے کہ آغاز میں آپ کا بچہ بال نہ پکڑ پائے مگر اچھانے اور پکڑنے کی مشق کے ساتھ وہ تعاون کرنے اور اپنی باری کا انتظار کرنا بھی سمجھتے گا۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ بچے سے کہیں کہ کچھ کرنے کے کھیل میں وہ شریک ہو۔
- ☆ چند مرتبہ ایک بڑی مگر ہلکے وزن کی بال کو آگے پیچھے اچھالیں۔
- ☆ کھیل کو بڑھانے کی تجویز دیں: ”عمران آؤ ہم انتیا سے پوچھیں کہ کیا وہ بال اچھانے اور پکڑنے کے کھیل میں حصہ لے گی۔“
- ☆ اسے نئے تین کھلاڑیوں پر مشتمل کھیل کا تعارف کروائیں: ہم تین ہیں۔ ہم تکونا کچھ کھیل سکتے ہیں۔ ہم میں سے ہر ایک کو نے پر ہوگا۔

اصولوں کی وضاحت کریں: ”عمران انتیا کی طرف پھینکے گا اور انتیا میری طرف اور میں عمران کی طرف۔“ - بچے کے سمجھنے اور ترتیب یاد رکھنے کی خاطر آپ چل کر بھی بتا سکتی ہیں۔

کامیابی پر حوصلہ افزائی کے لئے بار بار ثابت باتیں کریں: عمران آپ نے انتیا کی طرف بال اتنی احتیاط سے چھینگی کہ اسے پکڑنے میں بڑی آسانی رہی۔

آپ نے ایکشن کے متعلق بھی بات کریں: ”میں آپ کی طرف ایک قدم اور بڑھوں گا، عمران۔ آپ کے لئے پکڑنا آسان ہو جائے گا۔“

### ایک اور خیال

مزید کھلاڑی شامل کر کے، بال کا سائز مختلف چن کریا  
بچوں کے درمیان فاصلہ بڑھا کر کھیل کو تبدیل کریں۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سمکھانے والے کھیل

## میں مدد چاہوں گی

کیا یہ بوقت کھولنے میں آپ میری مدد کریں گی؟



اپنے بچے کو واضح درخواست کرنے والا ایک فقرہ سکھائیں جیسے براو کرم کیا آپ اس کام میں میری مدد کریں گے؟ اس کی حوصلہ افزائی کریں کہ جب بھی اسے آپ کی مدد کی ضرورت ہو تو وہ یہ فقرہ استعمال کرے۔

اس سے آپ کا بچہ دوسروں سے مدد مانگتے ہوئے عمر کے لحاظ سے مناسب طریقہ استعمال کرنا سمجھے گا۔

درگار سامان:

☆ برتن

☆ اپنہن

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کا بچہ پہلے ہی نہایت بنیادی طریقوں سے مدد مانگنا سیکھ چکا ہے۔ اب وہ ایسی زبان استعمال کرنے کی مشق کے لئے تیار ہے جو اس قابلِ بنا دے کہ وہ واضح طور پر بتاسکے کہ اسے کیا چاہیے۔ یہ جانتا کہ کب اور کیسے مدد مانگنی ہے اس وقت اور بھی اہم ہو جاتا ہے جب آپ کے بچے کی ذمہ داریاں زیادہ پچیدہ ہونے لگتی ہیں۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ ایسا فقرہ چنیں جسے آپ کا بچہ ضرورت کے وقت مدد مانگتے ہوئے آسانی سے بول سکے، جیسے، مجھے... کام میں آپ کی مدد کی ضرورت ہے۔ یا براہ مہربانی کیا آپ میری مدد کریں گے؟

☆ جب آپ کو اس کی مدد کی ضرورت ہو تو یہی فقرہ یا سوال آپ خود بھی استعمال کریں۔

☆ اس کی ضرورت کو محسوس کرتے ہوئے خود سے پوچھیں، کیا آپ کو کچھ مدد چاہیے؟ یا مجھے بتائیے آپ کو کس قسم کی مدد چاہیے؟ کوئی درخواست کرنے کے لئے جب بھی وہ اپنا نیا فقرہ بولنے کی کوشش کرے تو اس کا جواب یقینی بنائیں۔ اگر اسے اپنی ضرورت بتانے کے لئے مدد کی ضرورت ہو تو اسے فقرہ تیار کر کے دیں۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

بچے کے ساتھ ایسے موقعوں پر مشق کریں جب اسے مدد کی ضرورت پڑ سکتی ہے۔ مثال کے طور پر کپڑے پہننے، نہانے، کوئی کھیل کھیلنے یا سائیکل چلانے کے لئے وہ مدد کی ضرورت کا اظہار کر سکتی ہے۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## کپڑوں میں میرا ماضی

بچے کے ماضی کے متعلق بات کا آغاز کرنے کے لئے ان کپڑوں کو استعمال کریں جو اسے چھوٹے ہو جائے ہیں۔

آپ کے بچے کو یہ موقع ملے گا کہ وہ شوق سے اپنی زندگی کے ابتدائی دنوں کے بارے میں سوچے اور جانے کہ کتنا بڑا ہو چکا ہے اور کتنا کچھ سیکھ چکا ہے۔

آپ صرف دوسال کے  
تھے جب یہ پہنچتے تھے



درکار سامان:

- ☆ کپڑے
- ☆ سوت کیس

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کے بچے کے پرانے کپڑے اور کھلونے یادداشت میں مدد کا کام دے سکتے ہیں۔ آپ اور آپ کا بچہ مل کر اس کے ماضی کے متعلق بات کر سکتے ہیں۔ ہم میں سے ہر ایک جانتا ہے کہ ہم اپنے حال کا ماضی سے موازنہ کریں تو ہم بڑھ چکے اور تبدیل ہو چکے ہوتے ہیں۔ چونکہ بچوں کی ابتدائی یادیں عموماً گہری نہیں ہوتیں انہیں اپنی عظیم الشان نشوونما کو سمجھنے کے لئے مدد کی ضرورت ہوتی ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اس کھیل کا آغاز اپنے بچے کو اس کے پرانے کپڑے دکھانے سے کریں: آؤ ہم اس سوٹ کیس میں دیکھیں جس میں نے تمہارے کچھ کپڑے رکھے ہوئے ہیں جو تمہیں چھوٹے ہو گئے تھے۔

☆ کپڑے نکال کر پھیلادیں اور مل کر فیصلہ کریں کہ کونسے زیادہ پرانے ہیں اور کونسے کم۔

☆ یہ کپڑے عمر کے جس حصے سے متعلق ہوں اس پر بات کریں: دیکھو یہ پاجاے گھننوں سے کتنے بوسیدہ ہیں۔ انہیں پہن کر تم گھننوں کے مل چلا کرتے تھے۔

☆ اس کی نشوونما کے متعلق گفتگو کا اختتام ثبت تبرے سے کریں: ”تم اتنے بڑے ہو چکے ہو۔ مجھے تمہاری عمر کا یہ حصہ زیادہ پسند ہے کیونکہ اب ہم کئی دلچسپ کام کر سکتے ہیں۔“

### ایک اور تصور

اس کے ماضی کے متعلق بات کرنے کا ایک اور طریقہ  
پرانے فونٹو، کھلونے اور آرٹ کے نمونے ہو سکتے ہیں۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## اصول جن کا عادی ہونا ہے

مل کر ایک یا دو اصول بنائیں جو آپ کے بچے کو نئے حقوق دیتے ہوں اور چند ایک پابندیاں لگاتے ہوں۔

اصول بنانے اور ان کی پیروی کرنے سے آپ کا بچہ یہ سیکھنے لگے گا کہ آزادی کا انحصار ذمہ داری پر ہے۔

کھانے کی چیز لینے کے بعد براہ مہربانی فرائع کا دروازہ بند کر دیں۔



جام نکالنے کے بعد پلیز فرائع کا دروازہ بند کر دیں۔

درکار سامان:

★ بوتل

★ فرائع

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

ایسے اصول بنانے میں بچے کو شریک رکھیں جو اسے آزادی اور خود مختاری دیتے ہیں اس طرح وہ سمجھے گا کہ آزادی کے لئے کچھ باتوں کا خیال رکھنا پڑتا ہے جیسے جیسے بچہ بڑا ہو گا وہ اپنے لئے خود روزمرہ زندگی کے رہنمای اصول بنانے لگے گا۔ مثلاً اسونے سے پہلے وہ کس وقت تک ٹھیک ہے وی دیکھ سکتا ہے وغیرہ۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کو بتائیں کہ جب ہم اصول بناتے ہیں تو اس کا فائدہ یہ ہوتا ہے کہ ہم ان اصولوں کے تحت آزادی سے کام کر سکتے ہیں۔  
☆ کسی ایک کام کا انتخاب کریں مثلاً اکیلے باہر جانا اور اس کے متعلق بچے سے بات کریں کہ اس کام کے لئے کیا اصول بنانے چاہئیں۔

☆ بچے سے ایسے سوالات کریں جن کی مدد سے وہ اصول بنانے کے عمل میں شریک ہو مثلاً کیا آپ باہر اکیلے جانے سے پہلے مجھے بتاسکتے ہیں؟ کیا آپ گھر کے قریب گراڈ میں جا کر کھیل سکتے ہیں؟ کیا میں کھڑکی سے آپ کو میدان میں کھیلتے ہوئے دیکھ سکتی ہوں؟ اگر گھر سے باہر جا کر کھینا آپ کے بچے کے لئے غیر محفوظ ہے تو کسی دوسرے کام کا انتخاب کریں جس کے لئے اصول بنائے جاسکیں مثلاً فون سننا، کیا آپ فون پر ہیلو کہہ کر پیغام لے سکتے ہیں؟

☆ بچے کو تہہ شدہ اصولوں کی پابندی کرنے کی مشق کروائیں اور اگر اس دوران کسی قسم کا مسئلہ درپیش ہو تو حسب ضرورت اصول تبدیل کر لیں اور بچے کو شامل رکھیں۔

☆ بچے کو بتائیں کہ آپ خوش ہیں کیونکہ وہ ذمہ داری سے اصولوں کی پابندی کر رہا ہے۔

### ایک اور طریقہ کار:

اس سرگرمی کے لئے بہت سے کام منتخب کئے جاسکتے ہیں جیسا کہ سینڈوچ بنانا، بستربچانا، کپڑے تبدیل کرنا اور گندے کپڑوں کو ٹوکری میں ڈالنا وغیرہ۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## بتابو کسے



ہلاتے جاؤ، ہلاتے جاؤ

اپنے بچے کو کھانے کی آسان ترائیب پر مشتمل کارڈ زدیں تاکہ وہ یا آپ کے گھر کے کسی اور فرد کو بتا سکے کہ کھانا کیسے تیار کرنا ہے۔

آپ کے بچے کا اعتماد یہ جان کر بڑھے گا کہ وہ ترائیب کے کارڈ پڑھ کر ہدایات دے سکتا ہے۔  
پھر اسے ہلاٹتے جائیں۔

درکار سامان:

- ☆ جیلی کا ساشے
- ☆ برتن
- ☆ مجج

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

کھانے کی ترکیب کے مطابق چلنے سے آپ کے بچے کی ہدایات پر عمل کرنے کی مشق ہوگی۔ قائدانہ اور ذمہ دارانہ کردار نئے طریقے سے مل جل کر کام کرنے تک لے جاسکتا ہے۔ اپنے کردار کو ایک منوس ماحول میں بدلنا ہی وہ پہلا قدم ہے جوئی صورت حال میں نئے کردار کو اپنانے کا حوصلہ رکھنے کی طرف لے جاتا ہے۔ کارڈز پر درج عبارت اور تصاویر کا مطالعہ ابتدائی خواندگی / پڑھائی کی مشق کرواتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ کھلیل کے آغاز میں بچے کے ساتھی کر کھانے کی ترکیب کے سادہ سے کارڈز بنا کیں تاکہ اگلی دفعہ جب آپ کھانا تیار کریں تو وہ ان کی بنیاد پر ہدایات دے سکے۔

☆ وضاحت کریں کہ اس سرگرمی کے لئے ہدایات صرف وہی جاری کرے گا۔

☆ اپنے بچے کو وہ کارڈز مہیا کریں جو گزشتہ کھانے کی ترکیب کی سرگرمی کے لئے تیار کئے گئے تھے۔

☆ پانی گرم کریں اور اس کے بعد اگلے قدم کے بارے میں پوچھیں: اب میں نے سب سے پہلے کیا کرنا ہے؟ ڈیڈی اور آپ نے مل کر جب جیلی تیار کی تھی تو سب سے پہلے کیا کیا تھا؟ کیا یہ کارڈز آپ کو کچھ بتاتے ہیں؟

☆ اگر ضرورت سمجھیں توڈرانگ پر نظر ڈال کر اس کی مدد کرتے ہوئے پوچھیں کہ جیلی ڈالنے کے لئے میں نے کیا کرنا ہے؟

☆ سرگرمی کے دوران ہر اگلے قدم کے بارے میں پوچھیں۔ جب کھانا تیار ہو جائے تو تمام مرحل کا ایک مرتبہ پھر جائزہ لیں۔

☆ اس نے کتنی مدد کی اس پر بات کریں میں بہت خوش ہوں کہ آپ اتنے بڑے ہو گئے ہو کہ مجھے پڑھ کر یہ بتا سکو کہ اگلا کام کیا کرنا ہے۔ آپ کو اپنے ساتھی کے طور پر رکھنے میں مزا آیا۔

☆ کسی اوقات اس کھلیل کو دھرا کیں اور نوٹ کریں کہ کارڈز کا سہارا لئے بغیر وہ اپنی یادداشت کی مدد سے کتنا کچھ بتا سکتا ہے۔

### ایک اور تصور

دوسری ایسی سرگرمیوں کے بارے میں سوچیں جو کارڈز کے ذریعے انجام دی جاسکتی ہیں جیسے مکھن والا سینٹروج تیار کرنا یا سالگرد کا کارڈ تیار کرنے کے لئے کاغذ تھہ کرنا۔ کسی بھی سرگرمی کے مرحل اس وقت تک تین سے زائد نہیں ہونے چاہئیں جب تک آپ کا بچہ ہدایات کی پیرودی کرنے میں ماهر نہ ہو جائے۔

تحقیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھلیل

## رنگین اور ہندسی کارڈ

اپنے بچے اور اس کے دوست کو ان ہدایات پر چلنے دیں جن میں رنگ اور اعداد کے الفاظ شامل ہوں اور بعض اوقات ایک سے زیادہ مراحل پر مشتمل ہوں۔

اس طرح آگے چل کر آپ کے بچے کو سکول میں اور باقی زندگی میں مخصوص ہدایات پر چلنے کے لئے تجربہ حاصل ہو گا۔

سرخ کارڈ کو تین نمبر پر رکھو



درکار سامان:

☆ ٹکنی کے کارڈ

☆ سادہ کاغذ

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

اب آپ کا چار سالہ بچہ زیادہ تر رنگوں کے نام اور کچھ اعداد کے نام شناخت کر سکتا ہوگا اور شاید اپنی روزمرہ گفتگو میں چند ایک کو استعمال بھی کرتا ہوگا۔ تاہم ان الفاظ کو سمجھنے کے لئے اسے مشق کی ضرورت ہوگی جب انہیں سکول کی ہدایات کے مجموعے میں شامل کر دیا جاتا ہے۔ کاغذ پر درج اعداد اور حروف تہجی کوتیزی سے شناخت کرنے کی مشق سے آپ کا بچہ پڑھنے کے لئے تیار ہو جاتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے اور اس کے کسی دوست کو اپنے ساتھ ایک کھیل میں شامل ہونے کے لئے بلائیں۔ بچوں کو بتائیں کہ انہوں نے دھیان سے سن کر اپنے رنگوں اور ہندسوں کو یاد رکھنا ہوگا۔

☆ ہر بچے کو چھوٹے کارڈ زکا ایک سیٹ دیں جنہیں وہ میز پر پھیلا لے۔ ہر کارڈ پر کوئی ہندسه درج ہو یا اس پر کوئی رنگ ہو۔ آغاز صرف تین رنگوں اور ایک تا پانچ اعداد سے کریں۔

☆ ایسے سوالات پوچھیں جو رنگوں اور اعداد پہچانے میں ان کی حوصلہ افزائی کریں۔ چند مثالیں درج ذیل ہیں:  
اپنی انگلی 2 پر رکھو۔  
سرخ کارڈ اٹھاؤ۔

ایک، دو اور تین کو ایک ہی قطار میں رکھو۔  
مجھے دورنگ کپڑا دو۔

کیا آپ سرخ کو ہاتھ لگا سکتے ہیں؟ تین؟ نیلا؟ ایک؟  
کھیل کے دوران پورے جوش سے حوصلہ افزائی کریں:

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

مزید رنگوں اور اعداد کا اضافہ کر کے کھیل کو تبدیل کریں۔  
حروف تہجی والے کارڈ شامل کر کے آپ اس کھیل کو  
مزید مشکل بناسکتی ہیں۔

تخليقي نصاب برائے ابتدائي تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## آؤ سوچتے ہیں کہ۔۔۔



میں اڑ کر آسمان پر پہنچ جاؤں گی اور پھر...

درگار سامان:

☆ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

یہ بناوٹی کھیل آپ کے بچے کی حوصلہ افزائی کرتا ہے کہ وہ بغیر کسی سہارے یا وجہ کے کسی چیز کو اپنے تصور میں لائے۔ قوتِ تخیل سے کوئی شخص کسی کام میں جسمانی طور پر شریک ہونے بغیر اس کا تجربہ یا مشاہدہ کر سکتا ہے۔ سوچنے کا یہ تخلیقی انداز ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ بچے کو گود میں لے کر جھولائیں یا اس طرح اس کے قریب ہو جائیں جیسے پر سکون لمحوں میں آپ ہوتی ہیں۔

☆ کسی ایسی کہانی سے جو آپ نے حال ہی میں مل کر پڑھی ہو کسی کردار یا صورت حال کو یاد کریں۔

☆ ایسے سوالات کریں جو کہانی آگے بڑھانے میں بچے کی مدد کریں جیسے جب ریچھ بر ف پر بیٹھا سمندر میں بہے جا رہا تھا تو اس کے کیا جذبات تھے؟ اگر آپ وہاں ہوتے تو آپ کے جذبات کیا ہوتے؟

☆ سوچنے کے لئے اسے کوئی تصوراتی منظروں دیں: اگر آپ لومڑی سے ملنے جا رہی ہوتیں تو آپ کیا چیز بیگ میں ساتھ لے کر جاتے؟ اگر آپ کوڈائیس اسکار کی بر تھڈے پارٹی میں شرکت کی دعوت ملتی تو آپ کیا تھفے لے کر جاتے؟

☆ اپنے سوالات کے لئے اس کے تجربات کو سامنے رکھیں۔ ایسی بامعنی کتابوں، اُنی وی شوز یا حالیہ واقعات پر غور کریں جو نئے تصورات سوچنے میں اس کی مدد کر سکیں۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

اس کی تخلیقاتی کہانیاں لکھ لیں تاکہ ان سے آپ بعد میں مل کر لطف اندوز ہوں۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## جیران ہوں یہ کس وجہ سے ہوا

اپنے بچے سے اس کی اردوگو کی دنیا کے بارے میں سوال کریں جس سے اس کے ذہن میں یہ سوچ پیدا ہوگی کہ مختلف کام کیوں کر ہوتے ہیں۔

جونہی آپ کا بچہ وجہ اور اس کے اثرات کو آپس میں جوڑنا شروع کرتا ہے تو وہ اپنے مشاہدے میں آنے والی تبدیلیوں کے متعلق وضاحتوں کے بارے میں سوچنے لگتا ہے۔



نئے رنگ کو دیکھو!

درکار سامان:

- ☆ شیشے کا گلاس
- ☆ مختلف رنگ
- ☆ پانی

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کے سوالات آپ کے بچے کو وجہ اور اس کے اثرات کے بارے میں سوچنے میں رہنمائی کرتے ہیں۔ سوالات پوچھنے سے اس کی حوصلہ افزائی ہو گی کہ وہ معمول کے واقعات کا زیادہ قریب سے جائزہ لے۔ وہ مسائل جنہیں ہم حل کرنے کی کوشش کرتے ہیں وہ ہماری نشوونما کے ساتھ ساتھ مشکل ہوتے جاتے ہیں مگر کسی گزشتہ واقعے پر غور کرنے کا طریقہ ہی وہ مؤثر راستہ ہے جو انہیں سمجھنے اور حل کرنے میں ہماری رہنمائی کرتا ہے۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ دن بھر کے واقعات کے متعلق اپنے بچے کے تجسس کا جائزہ لیں۔ روزمرہ کے تقریباً تمام معمولات کو اس کھیل میں استعمال کیا جا سکتا ہے۔ پانی کا جمنا، ہکلو نے کاٹوٹا، درختوں سے چپوں کا جھٹڑنا اس کی چند مثالیں ہیں۔

☆ وجہ اور اس کے اثرات پر حیرانگی میں اس کی رہنمائی کریں۔ آغاز یہ کہہ کر کریں: اس بات کی وجہ جاننے کے لئے ہم جاؤں کے طور پر کام کرتے ہیں!

☆ ایسے سوالات کریں جس سے اسے واقعہ کو دوبارہ یاد کرنے میں مدد ملتے۔ ”آواپ ہم دیکھتے ہیں کہ آپ رنگوں کے دو جارے کر پینٹنگ کر رہے تھے۔ رنگ کونسے تھے؟ ہاں، بالکل درست، سرخ اور پیلا۔ درمیان میں یہ ماٹارنگ آگیا۔ آپ کے خیال میں یہ کہاں سے آیا؟“

☆ اگر اس کی وضاحت درست نہ ہو تو کوئی اور تصور پیش کریں۔ اس کے نظریے کو درست نہ کریں بلکہ صرف دوسرا گھنٹہ نظر سامنے لائیں۔

☆ کسی بھی پراسرار چیز کی وجہ جاننے کی کوشش کی حوصلہ افزائی کریں۔ اپنے تصور کے مطابق تمام ممکنات کی چھان پٹک کرتے ہوئے آپ کا بچہ خود کو پر سکون محسوس کرے۔

## آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

اپنے بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ جاؤں بن کر دریافت کریں کہ کوئی واقعہ کیوں ہوا۔ اسے ایک نوٹ بک، ہینسل اور عدسه دیں جو وہ سراغِ رسانی کے لئے استعمال کر سکے۔

## کل کے لئے کپڑے

ان میں سے کونسا آپ کل کے لیے منتخب کریں گے؟

جلد ہی آنے والے کسی موقع یا کام کے متعلق فیصلہ کرنے کے لئے بچے کو ایک یاد و متبادل حل پیش کریں۔ مثلاً کل کے لئے کپڑے۔ آپ کا بچہ کوئی فیصلہ کرنے سے پہلے موجودہ متبادل راستوں پر غور کرنے کی مشق کرے گا۔

سرخ دھاری دار



درکار سامان:

☆ کپڑے

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کا بچہ خود کو اس وقت زیادہ خود مختار محسوس کرے گا جب آپ مختلف موقعوں پر اسے چناؤ کرنے کی اجازت دیں گی جیسے اپنے لئے کپڑے چننا اور پہننا۔ کئی کاموں میں وہ زیادہ آزاد اور کامیاب ہو سکتا ہے اگر آپ اسے پہلے سے سوچنے اور منصوبہ بندی کرنے کا موقع دیتی ہیں۔ اس طرح وہ اپنی آئندہ زندگی میں منصوبہ بندی کی مہارتوں کو استعمال کرے گا۔ مثلاً کھانا بنانے، امتحان دینے اور پاکٹ منی خرچ کرتے وقت۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ بستر پر جانے سے پہلے اپنے بچے سے اگلے دن ہونے والی کسی تقریب کے متعلق بات کریں۔
- ☆ اسے کہیں وہ خود سے ایسے کپڑے پہننے جو تقریب کے لئے مناسب ہوں۔ کپڑے رکھنے میں اس کی مدد کریں تاکہ اگلی صبح وہ خود سے پہن سکے۔
- ☆ دستیاب موزوں چیزوں پر غور کرنے میں اس کی رہنمائی کریں تاکہ آپ کو اس کے چناؤ کو رونہ کرنا پڑے: اگر آپ فیلڈ ٹرپ پر جا رہے ہیں تو کیا آپ اپنے آرام دہ جوتے پہننا پسند کرو گے جن میں آپ چل پھر سکو؟
- ☆ بارش یا موسم کی تبدیلی کی صورت میں اس کے ساتھ مل کر تبادل راستے پر غور کریں۔ اس کی برساتی باہر رکھ دیں اور صبح اسے فیصلہ کرنے دیں کہ اس کی ضرورت ہے یا نہیں۔
- ☆ جوں جوں وہ آزادی سے چناؤ کرنے اور کپڑے پہننے میں ماہر ہوتا جائے تو اس کے لئے خود سے فیصلہ کرنا کم کر دیں۔

### ایک اور تصور

اس طریقے کو دوسری ایسی سرگرمیوں کے لئے بھی استعمال کریں جن میں منصوبہ بندی کی ضرورت ہوتی ہے جیسے سینڈوچ تیار کرنا، اگلے دن پڑھنے کے لئے کتاب چنایا کسی کے لیے تخفہ تیار کرنا۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## ہم مل جل کر کھیلتے

کسی عام سے کام مثلاً کھلو نے سینئنے کے لئے اپنے بچے اور اس کے چند دوستوں کو مل جل کر کھیلنے والے کھیل میں شامل کریں۔

کھیل کا حصہ بن کر آپ کا بچہ ایک دوسرے کے ساتھ تعاون کے متعلق ثابت رویہ کو پروان چڑھا سکتا ہے۔ صفائی کے لئے آپ مل کر کام کر رہے ہوا

آپ مل جل کر کھلو نے سینئیں



درکار سامان:

☆ کھلو نے

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

آپ اپنے بچے کو ایسے موقع فراہم کر سکتی ہیں کہ وہ دوسرے بچوں کے ساتھ مل کر مختلف کام انجام دے۔ کئی پر لطف سرگرمیاں مثلاً سپورٹس اسی وقت ممکن ہوتی ہیں جب لوگوں کا ایک گروپ مل کر کام کرے۔ چار سال کی عمر میں گروپ کی صورت میں لطف اٹھانے کا تجربہ آگے چل کر باہمی تعاون والی سرگرمیوں کے بارے میں آپ کے بچے میں ثابت اور پراعتماد رویے کو فروغ دے گا۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے کے لئے ایسا پر لطف مل کر کھیلنے والا کھلیق کریں جس سے کوئی عام سا کام مکمل کیا جاسکتا ہو۔ مثال کے طور پر کئی بچے مل کر کھلونوں کو باہر ریت کے گڑھ تک لے جاسکتے ہیں۔

☆ ایسی ہدایات دیں جو آپ کے بچے اور ایک دودوستوں یا گھر کے افراد نے پوری کرنی ہوں۔ کھلونوں کو ریت کے گڑھ تک لے جانے میں ہر بچے کو کوئی ذمہ داری سونپیں۔ ”آؤ ہم یہ سوچیں کہ یہ کھلونے بہت بڑے ہیں اور آپ ایک ایک وقت میں ایک ہی لے جاسکتے ہیں۔ شاقب، آپ شروع کرو۔ شاقب صرف ایک کھلونے کو یہاں سے میز تک لے جاسکتا ہے۔ ماریہ میز کے پاس کھڑی ہو گی تاکہ شاقب کھلونہ لے کر وہاں تک آئے تو اسے پکڑ سکے۔ پھر ماریہ میز سے کھلونہ لے کر دروازے تک جائے گی جہاں ارم ہو گی۔ ارم ہر کھلونے کو ریت کے گڑھ تک لے جائے گی۔“

☆ بچوں کے باہم مل کر کام کرنے کا مشاہدہ کریں اور اس پر تبصرے کریں: شاقب تم نے بہت اچھا کیا جو ماریہ کا انتظار کیا کہ وہ واپس میز تک آجائے۔ پھر وہ آپ کے لائے ہوئے انگلے کھلونے کو لے جائے۔

☆ جب بچے ریت کے گڑھ میں کھیل رہے ہوں تو ان سے کھیل کے متعلق بات کریں۔ ہر بچے کا کردار یاد کروانے میں بچوں کی مدد کریں۔

### آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

پنک کے وقت کھانا بانٹنے، کھلونے سینئنے  
یا سائکلوں کو شید تک پہنچانے کے لئے  
مل کر کھیلنے والے کھیل استعمال کریں۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## آڈ جشن منائیں

کسی تفریحی چھٹی یا تقریب کے لئے اپنے بچے کے ساتھ تیاری کے بارے میں بات کریں یا کتابوں سے معلومات حاصل کریں اور جب وہ موقع آجائے تو اس خصوصی وقت کو بھر پور بنائیں۔

تفریحی چھٹی کے متعلق پہلے سے جانتے سے آپ کے بچے کا لطف بڑھ جائے گا اور اسے معلوم ہو گا کہ کتابیں بھی معلومات کا ایک اچھا ذریعہ ہیں۔

**اس گھوڑے کو ہم اور لڑکادیں گے**

درگار سامان:

- ★ اس سرگرمی کے لیے کسی جم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل



یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کے بچے کو پتہ چلے گا کہ مفید معلومات مطالعے کے ذریعے بھی حاصل ہو سکتی ہیں۔ خاندان اور ثقافت کے متعلق اسے چھٹیوں اور خصوصی مواقع پر جشن منانے کے ذریعے آگاہی حاصل ہو گی۔ خاندان کی یہ خصوصی اور بار بار ہونے والی رسومات بچوں کو وقت گزارنے کا ایک موقع دیتی اور یہ یقین دہانی کرواتی ہیں کہ اس طرح کی تقریب پھر سے آئے گی۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ آنے والی تفریجی چھٹی یا خصوصی تقریب کے متعلق بطور ایک خاندان کے بات کریں۔
- ☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ سوالات کر کے اور تیاری میں مدد کرے کہاں بنانے یا سجادوں میں وہ مد فراہم کر سکتا ہے۔
- ☆ وضاحت کریں کہ ہر کوئی یہ تفریجی چھٹی نہیں مناتا یا تقریب میں شریک نہیں ہوتا مگر آپ کے خاندان کے لئے یہ اہم بات ہے۔
- ☆ تفریجی چھٹی کے متعلق تحقیق کے لئے بچے کے ساتھ مل کر تباہی پڑھیں۔ یہ جانیں کہ دوسری ثقافتی میں یہی تقریب کیسے منائی جاتی ہے۔ مثال کے طور پر آپ اور آپ کا بچہ سویڈن میں کرسمس یا بھارت میں دیوالی کے متعلق پڑھ سکتے ہیں۔
- ☆ بچے کو بتائیں کہ معلومات کے حصول کے لئے کتابیں کتنی مفید ہو سکتی ہیں۔ اپنی تلاش کے نتیجے کو آپ اپنے جشن منانے کی منصوبہ بندی کے لئے استعمال کریں۔

### ایک اور تصور

آپ بچے کے ساتھ مل کر نئی تفریجی چھٹیاں بھی تلاش کر سکتی ہیں۔ چھٹی کے بارے میں جانتے ہوئے بچے کے سوالات کا جواب ایمانداری سے دیں：“میں یقین سے نہیں کہہ سکتی کہ میکسیکو میں بھی کاغذ کے گھوڑے بناتے ہیں یا نہیں۔ لا بیریری میں جا کر یہ جانے کی کوشش کرتے ہیں۔” یا ”آؤ انٹرنسیٹ پر دیکھتے ہیں کہ کیا جاپانی ایسی پتھریں بناتے ہیں جو مچھلیوں کی طرح لگتی ہیں۔“

تخليقي نصاب برائے ابتدائي تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## قا فیہ بندی

ہم قافیہ الفاظ کے ایک سلسلے کو  
ترنم سے پڑھیں اور اپنے بچے  
سے کہیں کہ جب وہ کوئی ایسے  
لفظ سنے جس کی آواز نہ ملتی ہو تو  
وہ کہہ رک جائیں!

آپ کا بچہ الفاظ کے آخر میں  
پیدا ہونے والی آواز پر توجہ مرکوز  
کرنے کی مشق کرے گا۔

کھانا، گانا، جانا

گھوڑا— توڑا— موڑا—



درکار سامان:

- ☆ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کا بچہ ہم قافیہ الفاظ سننے اور جو الفاظ ہم آوازنہ ہوں ان کو ملانے کی مشق کرے گا۔ قافیہ کی پچان الفاظ کو باہم ملانے کے طریقوں کو سمجھنے کی طرف ایک اور قدم ہے۔ ایسے کھیل جو آپ کے بچے کو زبان کی انفرادی آوازوں پر توجہ دینے میں مدد دیتے ہیں وہ اسے ایسی مہارتوں کو بڑھانے میں بھی مدد دیتے ہیں جو پڑھنے اور حروف تہجی سیکھنے میں مفید ہوتی ہیں۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے کو قافیہ بندی کے کھیل میں اپنے ساتھ شریک کریں۔ آغاز ان الفاظ سے کریں جو وہ نسری کی نظموں میں یا کسی پسندیدہ کتاب سے سن چکا ہے۔ ”جیسے جنگل میں نگل۔ جنگل، منگل، نگل ہم قافیہ یا ہم آواز الفاظ ہیں۔ اب میں ایسے الفاظ بولنے جا رہا ہوں جو ایک کے علاوہ باقی تمام ہم قافیہ ہوں گے۔ جب آپ وہ لفظ سینیں تو مجھے رکھنے کا کہہ دیں۔ کیا آپ تیار ہو؟ پلنا، چلنا، ٹلننا، ملننا، جلننا، گلننا، جادو۔“

☆ اگر جادو پر آپ کو رکنے کو نہیں کہتا تو الفاظ پھر سے دھرائیں۔

☆ کھیل کو مزید لوچسپ بنانے کے لئے کہیں کہیں بے معنی الفاظ بھی استعمال کریں۔

☆ غیر قافیہ الفاظ کو جگہ جگہ اس طرح سے بولیں کہ پچان کی توقع نہ کر رہا ہو۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

اپنے بچے سے کہیں کہ وہ لیڈر بنے اور ہم  
قافیہ الفاظ بولے اور وہ جو بے جوڑ ہوں۔

تخليقي نصاب برائے ابتدائي تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## گنتے جانا

جب آپ کا پچہ 10 یا اس سے زیادہ تک گنتی کرے تو اپنی الگیوں، اشیاء یا حرکات کے ذریعے اس عمل میں دلچسپی بھر دیں۔

ہم اعشاری یعنی 10 کا نظام استعمال کرتے ہیں۔ اس لئے ان اہم اعداد کو استعمال کرنے کی مشق بہت مفید ثابت ہو سکتی ہے۔

میں اسے دوبارہ کرتا ہوں

8...9...10



درکار سامان:

★ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

گنتی کے کھیل میں آپ کا بچہ 10 (اگر وہ تیار ہو تو اسے سے آگے) تک ایک ترتیب سے اعداد کے استعمال کی مشق ہوتی ہے۔ ہمارے ملک میں اعداد کا اعشاری نظام نافذ ہے۔ 10 تک عبور حاصل کر کے بچہ پورے نظام کو سمجھنے کے لئے ایک اچھا آغاز کرتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ گنتی میں بچے کی مشق کروانے کے لئے ہاتھوں کے اشاروں کو گانے کے ساتھ شامل کریں:

ہاتھوں کے اشارے گانا

ہاتھوں کو بند کر کے گلاس کی شکل بنائیں ایک دو تین چار پانچ

ہاتھوں کو نیچے کی طرف جھٹک کر گلاس گرنے کا اشارہ دیں ٹوٹا گلاس تو بکھرا کا نج

منہ سے سیٹی کی آواز نکالتے ہوئے چھسات آٹھ نو دس

ہاتھوں سے بس کی حرکت ظاہر کریں سیٹی نج گئی چل پڑی بس

☆ گنتی کی مشق کے لئے پنسلیں، ڈھکن وغیرہ بھی استعمال ہو سکتے ہیں۔ آپ سیڑھیاں چڑھ کر، ایک پاؤں پر اچھلنے اور تالیاں بجائے کوئی گنتی کے لئے استعمال کر سکتے ہیں۔

☆ عدد کو بیان کرتے ہوئے اسے واضح طور پر پکاریں بھی۔ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ ایکشن کے دوران وہ عدد کو پکارے۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

گنتی میں اپنے بچے کی ترقی کی رفتار پر توجہ دیں۔

جب آپ کے خیال میں وہ تیار ہو تو گنتی میں

ہندسوں کی تعداد بڑھادیں۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## تفصیل سے سوچو



مسئلہ کیا ہے؟

جب کوئی مسئلہ پیدا ہو تو اپنے بچے کی  
مدد کریں کہ پہلے وہ مسئلے کی نشاندہی  
کرے اور پھر اس کے دو یا تین ممکنہ حل  
سوچے۔

آپ کی رہنمائی میں آپ کا پچھہ مسئلہ حل  
کرنے کے بنیادی مراحل یہ ہیں گا۔

درگار سامان:

☆ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے  
سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تخیلی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

آپ کے سوالات بچے کو مسئلے کی نشاندہی، دو مکنہ حل کی تلاش اور عمل سے پہلے تبادل راستوں کا جائزہ لینے کے قابل بنائیں گے۔ مسئلہ حل کرنے کے لئے سادہ مگر منظم طریقہ بھپن اور بالغ زندگی میں پیچیدہ مسائل حل کرنے کی بنیاد بن جائے گا۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ مسئلہ حل کرنے میں اپنے بچے کی مدد کے لئے یہ تین مرحلے استعمال کریں۔

-1 مسئلہ ہے کیا۔

-2 مکنہ حل سوچیں۔

-3 بہترین حل چن کر اسے آزمائیں۔

☆ روزمرہ کی صورتحال پر غور کریں اور بچے کی رہنمائی کے لئے ایسے سوالات کریں جو اسے مسئلے کی نشاندہی اور اسے پیان کرنے میں مدد دیں۔ مثلاً فرض کریں کہ بچے کے ٹرک نے ایمن کے ریت کے قلعے کو تباہ کر دیا ہے۔ اب：“ایمن خنگیتی ہے۔ میں سوچ رہی ہوں کہ مسئلہ کیا ہے۔”

☆ بچہ اپنا مسئلہ بتائے تو توجہ سے سینیں پھر کہیں ”لگتا ہے کہ ریت کا گڑھا بھرا ہوا ہے اس مسئلے کو حل کرنے کے لئے ہم کیا کر سکتے ہیں؟“

☆ بچے کو اتنا وقت دیں کہ وہ حل سوچ سکے۔ اگر ضرورت ہو تو سوالات کے ذریعے اس کی مدد کریں۔ ”کیا یہ ساری سرگرمیاں ریت کے گڑھے میں ہونی چاہیں؟“

☆ اپنے بچے کی طرف سے چند مکنہ حل تجویز کئے جانے کا انتظار کریں پھر کہیں۔ ”ان میں سے سب سے اچھا آئیڈیا کونسا ہے؟“  
☆ مسئلہ حل کرنے میں بچے کی حوصلہ افزائی کریں اور مشاہدہ کریں کہ کیا مسئلہ حل ہو گیا ہے۔ اگر مسئلہ دوبارہ پیدا ہو تو تجویز دیں کہ وہ کوئی پرانا حل استعمال کر کے دیکھے۔

آگے بڑھنے کو تیار ہو؟

بچے سے کسی سابق مسئلے کے متعلق بات کریں  
جسے ایک سے زیادہ طریقوں سے حل کیا جا سکتا تھا۔ ان  
تبادل راستوں اور آپ کے بچے کے اختیار کردہ حل پر  
بات کریں۔ اس سے مستقبل میں ایسا ہی  
مسئلہ حل کرنے میں مدد ملتی ہے۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## نادان سلیمان



سلیمان کہتا ہے،

”لیڈر کے پیچھے چلو“ کا کھیل کھیلیں جس میں یہ اصول ہو کہ ”ہمیشہ وہ کرو جو تم سنتے ہونے کے وہ جو دیکھتے ہو۔“ اس سے آپ کا بچہ یہ مشت کرے گا کہ دوسری معلومات سے گمراہ ہوئے بغیر زبانی ہدایات پر توجہ دی جائے۔

”اور بھی اوپر پہنچو!“

درکار سامان:

☆ اس سرگرمی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## یہ کیوں اہم ہے؟

بامتضاد سمعی و بصری پیغامات دے کر آپ کے بچے کو یہ مشق کروائی جائے گی کہ وہ درست سمت پر توجہ دے۔ ہم جو پیغامات وصول کرتے ہیں وہ کم ہی مکمل واضح ہوتے ہیں۔ ادھر ادھر کی آوازیں اور اقدامات اکثر سب سے اہم ہتے ہیں۔ سکول میں بچوں کو ضرورت ہوتی ہے کہ وہ اس وقت بھی استاد کے پیغامات پر توجہ دے سکیں جبکہ دوسرے بچے باقی میں کر رہے ہوں یا ان کے گرد دوسرا دلچسپ سرگرمیاں جاری ہوں۔

## آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ اپنے بچے سے کہیں کہ وہ کھلیل "سلیمان کہتا ہے" میں آپ کے ساتھ شامل ہو۔
- ☆ نئے اصول کی وضاحت کریں: ہمیشہ وہ کرو جو کہ سنتے ہونہ کہ وہ جو دیکھتے ہو۔ اسے بتائیں کہ بعض اوقات آپ ایک ہی بات کہہ اور کر رہی ہوں گی مگر دوسرے وقت میں آپ کہیں گی کچھ اور کریں گی کچھ اور۔ آغاز آہستہ سے ہو مگر کھلیل کے ساتھ رفتار بھی بڑھا دیں۔
- ☆ تیسرا یا چوتھی ہدایت تک آپ کے قول فعل میں تضاد نہ ہو۔ مگر جب آپ کہیں "سلیمان کہتا ہے کہ بچوں کے بل کھڑے ہو جاؤ" تو آپ گھٹنے دہرے کر کے بیٹھ جائیں۔
- ☆ کھلیل جاری رکھیں، ہدایات میں تمام ایسے ایکشن اور الفاظ شامل ہوں جو آپ کا بچہ جانتا ہو: ناک کو پکڑو، اوپر اچھلو، نیچے بیٹھو، گھوم جاؤ وغیرہ وغیرہ۔
- ☆ جب وہ آپ کو غلط حرکت کرتا پکڑے تو اس کی سننے کی اچھی قوت کی تعریف کریں۔

## ایک اور تصور

اپنے بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہ لیڈر بن کر اپنے دوستوں کے ساتھ یہ کھلیل کھیلے۔

تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھلیل

## پُر پچ ہدایات

تمام چوکور خانے ڈھانپ دو



سوائے تیرے کے

اپنے بچے اور کچھ دوستوں کو ہدایات دیں کہ ایسے کاغذ پر جسے چار حصوں میں بانٹ دیا گیا ہو نشان لگائیں یا رنگین کارڈز رکھ دیں۔

مستقبل میں آپ کا بچہ سکول میں جو سامان مثلاً کاغذ، کارڈز اور موی رنگ استعمال کرتے ہوئے کام کرے گا تو اسے ہدایات کی پیروی کرنے کا تجربہ حاصل ہو گا۔

درکار سامان:

- ☆ رنگین اور ہندسی کارڈز
- ☆ سادہ کاغذ

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

اس کھیل میں وہ ایسی ہدایات کو سنتے کی مشق کرے گا جن کو کاغذات پر کیا جا سکتا ہے۔ وہ بچہ جو لفظ سرخ کو جانتا ہے وہ عارضی طور پر ایسے پیچیدہ سوال پر چکرا سکتا ہے جس کا سادہ جواب سرخ ہو۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ گزشتہ سرگرمی ”رنگین اور ہندی کارڈز“ (#188) سے رنگین چوکور خانے استعمال کریں۔ چار حصوں میں تہہ کردہ ایک کاغذ کا اضافہ کر لیں۔

☆ تہہ کئے ہوئے کاغذ پر چاروں خانوں کو ایک تا چار نمبر دے دیں۔

☆ اپنے بچے کو ایک کاغذ اور رنگین کارڈز کا ایک سیٹ دے دیں۔

☆ ایسی ہدایات دیں جن میں کچھ کرنے کا کہا گیا ہو۔ مثال کے طور پر:

- ہر خانے میں ایک رنگ رکھو۔

- صرف یہ پچے والے خانوں میں رنگ رکھو۔

- خانہ نمبر 3 میں کون سارنگ ہے؟

- ماٹھا رنگ کہاں ہے؟

☆ جب بچہ درست جواب دے تو حوصلہ افزائی کریں: میں نے دیکھا آپ نے سرخ کا روپ ملتا تھا۔

تخالیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## ایک جیسی آوازیں

الفاظ کے کچھ جزوے بولیں اور اپنے بچے سے کہیں کہ وہ بتائے۔ اگر ان کے آغاز کی آوازیں ایک جیسی ہیں (جیسے چوہا اور چورن) یا مختلف (جیسے لمبا اور برتن)۔

بار بار کھینچنے سے آپ کا بچہ ان اہم آوازوں پر زیادہ توجہ دینا شروع کر دے گا جو الفاظ کے آغاز پر پیدا ہوتی ہیں۔

جسم... جیت

درگار سامان:

- ☆ اس مرگی کے لیے کسی قسم کے سامان کی ضرورت نہیں ہے۔



تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

یہ کھیل کھیلنے سے آپ کا بچہ الفاظ کے شروع کی آوازوں پر توجہ دینے کی مشق کرے گا اور آوازوں اور الفاظ کو بیان کرنے کے لئے ایک جیسے اور مختلف الفاظ استعمال کرنا شروع کرے گا۔ الفاظ کی ابتدائی آوازوں کو سننا یہ سمجھنے میں اہم مرحلہ ہے کہ ایک لفظ آوازوں کے ایک سلسلے سے مل کر بنتا ہے۔ الفاظ میں انفرادی آوازوں کو سننے کی مہارت کو بعد میں آپ کا بچہ حروف تجھی بنانے اور پڑھنے میں استعمال کرے گا۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

☆ اپنے بچے سے کہیں کہ وہ آپ کے ساتھ الفاظ کے کھیل میں شامل ہو۔ کہیں، ”یہ الفاظ سنو۔ کیا ان کا آغاز ایک جیسی آوازوں سے ہوتا ہے؟ یا ان کی آوازیں مختلف ہیں؟ چوہا، چورا۔

☆ اگر بچہ بے یقینی کاشکار ہے تو الفاظ دہرائیں۔ ابتدائی آواز پرزور دیں: دوبارہ سنو۔ چو وہا۔ چودورا۔

☆ بچے کے کامیاب جواب پر ثبت تبصرہ کریں۔ ”ہاں ان کی ابتدائی آوازیں ایک جیسی ہیں!“

☆ ایک ہی آواز کے ساتھ (مثلاً ج) مشق کریں یہاں تک کہ بچہ کھیل کو مکمل طور پر سمجھ جائے۔

☆ آہستہ آہستہ لفظوں کی تعداد بڑھاتے جائیں۔

### ایک اور تصور

یہ کھیل دن بھر کھیلیں جیسے کار میں سفر کے دوران، محلے میں چہل تدمی کرتے ہوئے یا سور پر اپنی باری کے انتظار میں کھڑے ہوئے۔

تحلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

## لقطوں پر دھیان دینا

ان الفاظ پر زور دیں اور اشارہ کریں جو کتابوں میں بار بار آتے ہیں اور پھر پچ کی حوصلہ فراہم کریں کہ وہ انہیں بولے اور ان کی طرف اشارہ کرے۔

پڑھائی کے دوران تحرک کروار ادا کرتے ہوئے آپ کا پچہ یہ توٹ کرنے لگے گا کہ دہراتے گئے لفظوں کی آواز اور فکل کیسی ہے۔

آپ اپنی انکلی تحریک لقط  
”ٹوپی“ پر رکھ رہے ہو



درکار سامان:

☆ تصویری کہانیاں یا میگزین

تعلیمی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

یہ کیوں اہم ہے؟

چار سال کی عمر کے بچے عموماً کتابوں میں لفظوں اور تصویروں میں دلچسپی ظاہر کرنا شروع کر دیتے ہیں۔ آپ کا بچہ ہو سکتا ہے کہ چند لفظوں کو ان کی شکل اور جہاں انہیں لکھا گیا ہے کی مناسبت سے پہچاننا شروع کر رہا ہو۔ ایسے گھروں میں رہنے والے بچے جہاں پڑھنا لکھنا، اہم سرگرمیاں ہوں عموماً سکول میں پڑھائی کا آغاز گھری دلچسپی سے کرتے ہیں۔ سکول اور زندگی میں کامیابی کے لئے ماہر پڑھنے والا ہونا ضروری ہے۔ پڑھنے کی مہارت سے بچے کو زندگی بھر کتابوں سے لطف اٹھانے، معلومات حاصل کرنے، عقل سیکھنے، حس مزاج اور آسودگی حاصل کرنے کا موقع ملتا ہے۔

آپ کو کیا کرنا ہے؟

- ☆ پڑھائی کے وقت ایسی کتاب چھین جس کی کہانی سادہ ہو اور اکثر الفاظ دہراتے گئے ہوں۔ بچے کے ساتھ مل کر کتاب پڑھیں۔
- ☆ کہانی کے متعلق سوالات کریں۔ رک کر انتظار کریں تاکہ بچے کو جواب دینے کے لئے وقت مل سکے: اس صفحے پر بلی کہاں ہے؟ اس نے کیا پکڑا ہوا ہے؟
- ☆ کوئی ایسا مانوس لفظ تلاش کریں جو بار بار دہرا یا گیا ہو جیسے بلی، بڑا، مجھلی، پاؤں وغیرہ وغیرہ۔
- ☆ جب بھی یہ لفظ آئے تو بچے کی توجہ اس طرف مبذول کروائیں اور اپنی آواز کے ذریعے لفظ پر زور دیں۔ بولنے کے ساتھ لفظ کی طرف اشارہ بھی کریں۔
- ☆ بچے کی حوصلہ افزائی کریں کہ وہی لفظ دوسرے صفحے پر نظر آئے تو اس کی طرف اشارہ کرے۔
- ☆ کھیل میں تبدیلی کے لئے لفظ غلط پڑھ دیں جیسے بلی کو دلی۔ وہ آپ کی غلطی درست کروائے تو اسے شباباش دیں۔

### ایک اور تصور

اپنے بچے کی توجہ سرک کے کنارے لگے ایک خاص اشارے کی طرف کروائیں۔ وہ لفظ بولیں اور اسے بھی بولنے کے لئے کہیں۔ جب آپ دوبارہ اسے دیکھیں تو بولیں: ”یہاں سرخ اشارہ ہے میرا خیال ہے ہم پہلے بھی اسے دیکھے چکے ہیں۔ کیا آپ جانتے ہیں اس کا مطلب کیا ہے؟ کیا آپ مجھے بتاسکتے ہیں؟ دوسرے ایسے الفاظ کے بارے میں سوچیں جو اسے دن بھر نظر آتے ہوں اور انہیں اس کھیل میں شامل کریں۔

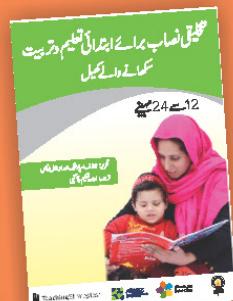
تخلیقی نصاب برائے ابتدائی تعلیم و تربیت  
سکھانے والے کھیل

# Urdu Translated Version of Creative Curriculum by Teaching Strategies Inc.

## Teaching Strategies

Teaching Strategies is a dynamic early childhood education company that provides the most innovative and effective curriculum, assessment, professional development, and family connection resources to programs serving children from birth through kindergarten. With ground-breaking solutions and a strong belief that the most powerful way to impact child outcomes is to improve teacher effectiveness, Teaching Strategies has been supporting the critical work of early childhood educators for over 25 years. Teaching Strategies consistently expands their product offerings to include award-winning products like *The Creative Curriculum® for Preschool* and widely-adopted assessment solutions like *Teaching Strategies GOLD®*. To learn why thousands of early childhood programs and many states choose to partner with Teaching Strategies to build a strong foundation that helps ensure children's success in school and in life, take a look around our website.

[www.teachingstrategies.com](http://www.teachingstrategies.com)



## ARNEC - Asia-Pacific Regional Network for Early Childhood

The Asia-Pacific Regional Network for Early Childhood (ARNEC) is a professional network established in 2008 to *build strong partnerships* across sectors and different disciplines, organisations, agencies and institutions in the Asia-Pacific region to *advance the agenda on and investment in early childhood*.

It is one of the most extensive and fast growing networks for early childhood development in the Asia-Pacific region, covering 47 countries and includes East Asia, Southeast Asia, South Asia and the Pacific sub-regions, as well as Central Asia to a small extent.

We are making efforts to create a stronger and more dynamic ECD community in the Asia-Pacific, by equipping ARNEC members with updated knowledge to help them become effective advocates for holistic and inclusive ECD, by creating environment where members feel motivated and connected to participate and contribute in our activities, while making sure that ARNEC membership represents diverse communities and interests that make up the field of early childhood.

[www.ar nec.net](http://www.ar nec.net)

## Idara-e-Taleem-o-Aagahi (ITA)

Idara-e-Taleem-o-Aagahi (ITA) - the centre for education and consciousness, is a national level registered (2000) and tax exempt NGO certified by Pakistan Centre of Philanthropy (PCP). ITA's primary focus is comprehensive education reform anchored primarily in public sector schools which continue to underperform their private sector counterparts. ITA also works with other sectors of basic education from ECE to Secondary as well as non-formal, literacy and TVET programs for the disadvantaged groups such as the poor, child labor, girls, women and youth.

[www.itacec.org](http://www.itacec.org)



ادارہ تعلیم و آگاہی

70/گلبرگ III لاہور

ریاضت نمبر: +92-42-35711107

فکس: +92-42-35711109

[www.itacec.org](http://www.itacec.org)